

Red Faction 2 - 1/1

La revolution se fera l'arme au poing !

Renverser les dictateurs va finir par devenir une profession de foi ! Deja, le premier RED FACTION vous proposait de mener vos camarades au combat sur fond de rébellion minière sur la planète Mars. Ce FPS connut un grand succès sur PS2 et PC en partie grace a un challenge conséquent et quelques éléments amusants. Nombreux étaient les armes et gadgets, telles la visée à travers les murs, l'utilisation bienvenue de divers véhicules-jeeps, sous-marins, foreuses pour écrabouiller les miliciens corporatistes... Mais le plus intéressant était cette nouvelle possibilité offerte par le moteur de jeu, dénommé Geo Mod (Gerometric Modification) qui laissait le joueur détruire certaines parties du décors. Une porte infranchissable ? Utilisez des explosifs pour créer une issue qui n'existait pas ! Largement sous-exploité, ce petit plus n'a pas forcément fais pencher la balance en faveur de RED FACTION on peut attribuer son succès en partie a la simple pénurie de FPS au moment de sa sortie.

Remettez le couvert pour cette seconde mouture ! Plus d'ennemis, des alliés intelligents et de nouveaux équipement. Et surtout, il y a ces énormes robots que vous pouvez piloter pour écraser des escadrons entiers de camarades au service du dictateur que vous vous employez a renverser. Le Geo Mod est un peu plus mis a contribution, et ce dès les premières missions ou vous devez carrément abattre des miradors avec leurs occupants. Oui, vous aurez deviné que RED FACTION 2 ne fais pas toujours dans la dentelle, mais c'est parfois jouissif de pouvoir se defouler en pulvérisant le decor autant que les adversaire sans risquer la surchauffe cérébrale.

Techniquement, il s'agit de la meilleur version tous surpports confondus : de plus beau graphismes, une animation très fluide et rapide en 60 images par seconde ainsi que des textures haute résolution. même si, a notre grand regret, le jeu ne sera pas compatible XBOX live et ne proposera pas d'options de link, il es de loin supérieur a l'original. RED FACTION 2 permet quand même de s'eclater a quatre autour de la console avec l'un des 60 niveaux multijoueurs (les 40 d'origine plus 20 inédits) et des tas de skins (ou modèles de personnages) exclusifs a la XBOX. Il existe un système de bots, personnages controlés par la machine, dont on definit soi-meme le comportement. Tres bien fichu, il vous permet d'affronter des ennemis plus ou moins tenaces, mobiles ou suicidaires...

Autre bon point : tout es paramétrable au millimètre, de la précision du débattement du stck analogique à l'ordre dans lequel vous sélectionnez vos armes. Ces nombreuses options et le réglage idéal du pad garantissent un plaisir de jeu integral. Et par la même de tres bons moment en multi comme en solo. RED FACTION 2 ne constitue certes pas une révolution, mais c'st un divertissement honnete dont la simplicité d'accès ravira la plupart d'entre vous !