

Vampire slayer - 1/2

Tout sur LE mod de half-life. Les fans de Buffy ne seront pas déçus...

Et encore un mod de half life. Un de plus me direz vous. Mais celui-là surpasse largement les autres. Le contexte en lui-même : d'un côté les vampires et de l'autre les slayers (jusque là vous vous en doutiez probablement). Mais on est immédiatement pris au jeu : des maps magnifiques (21 avec la version de base) du style château, maison hantée, boîtes de nuits satanistes ; des graphismes bien sûr légèrement vieillots (toujours le moteur de half-life quand même) mais qui n'en sont pas moins superbes y contribuent grandement. Les cartes donnent une atmosphère qui vous fait généralement sursauter quand un vampire surgit devant vous. Des bots (joueurs ia) sont livrés avec le jeu de base (téléchargeable sur <http://www.vossey.com> et d'autres sites du même type) et vous promettent un niveau moyen si vous vous entraînez avec avant d'aller sur le net. Car déjà une quarantaine de serveurs existent.

Mais passons à la présentation des personnages et des modes de jeu disponibles :

SLAYERS :

-le prêtre. A mon avis le plus puissant des slayers. Il se bat avec un fusil à pompe (très efficace mais lent à recharger, ne gaspillez pas de balles), un pistolet doté de deux balles en argent (encore plus lent à recharger. Visez la tête !), une croix qui lui permet de temps en temps de réciter des prières qui empêchent les vampires de vous toucher (tant que vous tournez la croix vers eux) tout en les blessant. Et bien sûr un pieu. Très important. Explication après, même si vous avez déjà sans doute compris pourquoi.

-Molly. Plutôt du genre Buffy. 2ème dans la catégorie meilleur personnage (toujours de mon point de vue). Se bat avec une arbalète à pieu (très joli et très efficace aussi : si vous visez bien ou si vous avez beaucoup de chance, le vampire meurt automatiquement. En revanche il s'agit encore d'une arme au chargement horriblement lente). Elle possède aussi un uzi qui est assez puissant mais il vaut mieux néanmoins qu'elle soit appuyé par un autre personnage si elle l'utilise. Sa dernière arme est comme celle du prêtre : dans une main un pistolet (assez efficace) et dans l'autre un pieu.

-Eightball (mais où ont-ils été cherché un nom pareil ?). Le plus faible des slayers. Possède un fusil de chasse (point fort : tire rapidement et se recharge rapidement ; point faible : inflige peu de dégâts), un pistolet à cinq balles assez sympa et une sorte de batte de base-ball qui fait office de pieu.

Le prêtre est mort décapité la seconde qui suivait l'impression d'écran. Le lag causé par celle-ci ne m'a pas permis d'intervenir. Qu'est-ce qu'il ne faut pas faire pour vous rapporter des screenshots.

VAMPIRES :

D'abord un mot sur les vampires. Le jeu respecte le portrait des vampires qui nous est donné dans tous les livres, films...

Vampire slayer - 2/2

-*les vampires ressuscitent*. Le seul moyen de tuer définitivement un vampire pour le round est de lui planter un pieu dans le coeur. Sinon il se relèvera au bout d'environ cinq secondes. Et pourra alors vous égorger. Ce qui compromet assez vos chances de l'éliminer. Les slayers ne se relèvent pas.

-*ils craignent le soleil*. Un point plutôt positif pour les slayers cette fois. Dès qu'un vampire s'aventure à l'extérieur quand il fait jour (certaines maps sont de nuit : raté !), il se met à fumer et perd peu à peu ses points de vie. De plus un vampire mis au sol en plein jour ne se relève pas. Mais le mort ne compte pas dans vos points (encore une fois : raté !).

-*les vampires "volent"*. Je ne veux pas dire par là qu'ils peuvent si il leur prend l'envie s'envoler et rester ainsi dans les airs. Je veux dire que déjà ils sautent haut. Très haut. Ce qui leur permet parfois de se mettre sur les toits (rassurez vous des gouttières ont été prévu à l'attention de nos amis slayers). De plus ils ne se font pas mal en tombant (à l'attention des slayers : réfléchissez en permanence à ce problème. J'ai vu plus d'une fois un slayer courant après un vampire sur un toit sauter pour le rattraper... et s'écraser lamentablement).

-*ils peuvent boire le sang*. Encore une vacherie pour les slayers. Imaginez. Non seulement vous êtes mort, mais le vampire qui vous a tué est en train de boire votre sang pour regagner ses points de vie et aller chopper vos copains. Pas sympa.

-*les griffes des vampires sont l'arme ultime*. Un ou deux coups de leurs petites menottes suffisent à vous envoyer au tapis. Ceci pour compenser le fait qu'ils n'ont pas d'armes de distance.

Bon je crois n'avoir rien oublié. Passons donc à la présentation des vampires :

-Nina. Une vampiressa. Rien de très particulier à signaler hormis son design très réussi et son pouvoir spécial : cette charmante personne peut de temps en temps résister au soleil (inutile donc de l'attendre dehors en vous croyant à l'abri).

-Louis. Rien à dire à part la description de son pouvoir : il peut de temps en temps "voir dans le noir". Je veux dire par là que toutes les silhouettes lui apparaissent éclairés comme en plein jour alors qu'il fait le noir le plus complet. Très pratique dans des cartes du style "church" avec de grands passages dans le noir (slayers n'oubliez pas votre lampe torche).

-Edgar. En réseau un des meilleurs. Le plus nul contre des bots. Car son pouvoir est l'invisibilité. Très cruel de voir ses camarades éventrés par une vague forme (quand ce vampire bouge en invisibilité on distingue une sorte de trouble dans la vision du terrain : tirez !). Mais notez le détail : invisible ou pas, les bots vous voient.

Passons maintenant aux modes de jeu. :

-la tuerie de base. L'objectif classique : tuez les autres ou soyez tué.

-le capture the cross. Les slayers doivent aller voler la croix des vampires et la ramener chez eux, et vice-versa.

Tout cela vous promet donc un bon amusement, de bon massacres, de bonnes heures de jeu et une petite dose de stress (du style : "mes copains ont tous été massacrés et je suis tout seul dans la crypte sombre avec des vampires qui EUX me voient"). Mais ne vous inquiétez pas. La mort n'est pas la fin de toutes choses : il y a le prochain round...