

America's Army v1.9 ! - 1/1

Après une longue attente la version 1.9 est sortie ! Voici les nouveautés de cette version !

Alors, qu'est-ce qui a changé dans cette version ?!! Et qu'y a-t-il de plus ??!!

Pour commencer, il y a le système anti-cheater PunkBuster qui est installé sur tous les serveurs officiels et de ce fait il n'y a plus de serveurs HomeLan ! PunkBuster était attendu depuis longtemps par les joueurs d'A*A, Y'en avait marre de tout ces cheaters !

Deuxièmement, la formation medic ! Oui il est possible maintenant de faire une formation de médecin ! Elle se fait en 4 parties ! L'une vous apprend à réagir face à une blessure ouverte ! La deuxième face à l'état de choc. La troisième vous donne tout ce qu'il y a à savoir sur les priorités d'une intervention et la dernière est un test sur le terrain ! A la fin de chaque partie il y a un test et après avoir réussi les 4 tests vous pouvez accéder au rang de medic et soigner vos gars pendant une partie !

Depuis le départ dans ce jeu il y a 3 niveaux de santé ! Le premier "vert" (tout va bien !) le deuxième "orange" (aïe ça fait mal !) et le troisième "rouge" (planque toi si tu veux pas te faire buter !) Mais depuis les medics, une blessure par balle peut entraîner une perte de sang, qui peut vous faire passer du niveau vert au niveau orange et suivants !

Troisièmement, le graphisme ! Il est beaucoup plus soigné ! Les traits des visages sont bien mieux dessinés et plus précis ! On peut par exemple voir les plis du nez, chaque point d'une barbe de 2 jours ou encore les yeux qui bougent ! Et maintenant on peut aussi voir l'ombre des joueurs mieux détaillées, ce qui est très pratique pour, de temps en temps, avoir le temps de voir arriver un ennemi de côté ou de derrière...

Quatrièmement, si on choisit une classe de soldat, on le reste pour les 7 rounds à moins qu'une autre classe se libère. Effectivement, avant on pouvait changer de classe quand on le voulait, maintenant c'est fini !

Pour finir, un peu d'esthétique ! L'interface du jeu a changé, elle est plus belle que l'ancienne et accompagnée d'une musique très honorifique et guerrière, qu'il n'est pas possible d'entendre pendant le jeu bien sûr !

Pour la version à suivre on devrait s'attendre à Soldiers une application supplémentaire au jeu qui permettra de personnaliser son personnage, il y aura aussi les strykers, p-e les lance-rockets, enfin plein de bonnes choses pour un jeu qui ne fait que s'améliorer !

Voilà c'était tout pour ce jeu !