

OUAH ! Tout ce qu'elle fait ma GBA ! - 1/1

La GBA ! Qu'est ce qu'elle fait et qu'est ce qu'elle peut encore faire ?

En 2001, Nintendo a frappé un grand coup en lançant une véritable révolution dans le monde des consoles portables. Cette révolution avait un nom : La Game Boy Advance (ou GBA, si vous préférez), fabuleux bijou de technologie doté d'un processeur 32Bit, d'un large écran (supérieur à celui de ses prédécesseurs) capable d'afficher 32768 couleurs en mode bitmap (c'est à dire avec une image fixe) et 512 en mode sprite et background (lors d'une animation) et ayant une résolution de 240x160 pixels. Enfin les capacités sonores n'ont pas été oubliées puisqu'elles sont, sur la gba, similaires à celles de la Nintendo 64. Bref, autant dire qu'à son arrivée, elle devenait la reine des consoles portables avec en outre un appui important des éditeurs.

Vint ensuite la GBA SP : mêmes jeux, mêmes capacités techniques mais nouveau design (plus sobre mais plus classe) nouvelle ergonomie mais également remplacement des piles standard par une batterie Lithium accompagné d'un chargeur (ainsi on recharge la petite merveille de manière identique au chargement d'un téléphone portable) et SURTOUT : ajout du rétro-éclairage qui faisait défaut à sa soeur : ainsi, la nuit ne vous empêchera plus de finir votre partie de mario kart super circuit.

L'arrivée de nouvelles consoles portables (telles que le controversé N-Gage de Nokia qui peut servir de console mais qui possède également un module de téléphonie) ou de la GP32, ou bien encore de la très attendue PSP (Playstation portable) laisse planer le doute d'une éventuelle mort de la GBA.

Détrompez-vous, bien que que ses consoles soient plus puissantes que la GBA, cette dernière a plus d'un tour dans son sac : en effet, il suffit d'aller faire un tour sur des sites commerciaux étrangers pour voir le nombre d'accessoires (qui sont disponibles uniquement en import pour le moment) pour se rendre compte que notre console de chez M. NINENDO n'a pas dit son dernier mot. En effet, sont au programme : Tuner TV, Module Radio FM, Module Lecteur MP3, Module de communication internet, cartouches de sauvegardes FlashAdvance et EZ-F.

En outre, les logiciels programmés pour la GBA attestent également d'une popularité grande de cette console. Petits jeux gratuits, émulateurs, visionneurs d'images, lecteur de E-Book.... autant de logiciels qui montrent bien que la GBA est plus qu'une console !

Enfin, comme dit plus haut, avec un appui massif des éditeurs de jeux video et déjà des jeux video à couper le souffle (On retiendra Mario Kart Super Circuit, Metroid Fusion, Advance Wars...etc) et avec la rétrocompatibilité des jeux game boy et game boy color, la GBA a encore de beaux jours devant elle.