

## Golden Sun - 1/1

**Pas de jeux pour votre game boy advance ? Alors lisez ceci !**

Les vacances sont là ! Mais que seraient elles sans une console portable telle que la gba, et en effet c'est bien pratique pour passer le temps dans la voiture, le train , l'avion ou autre (jet sky... ;)

Mais il faut bien le reconnaître après le tapage médiatique qu'elle a engendrée à sa sortie et bah on dirait que Nintendo n'a d'yeux que pour sa petite Game Cube.

Alors si tu possède une gba il y a le jeu qu'il faut pour les longs trajets :

Golden Sun (Soleil doré pour les non-anglophones, non ne rigolez pas ils existent bel et bien !)

Le principe du jeu n'est pas inédit puisqu'il est calqué sur celui de Final Fantasy VI, vous êtes un petit bonhomme qui part pour une quête qui invariablement se transforme en sauvetage de la planète.

Donc vous Vlad à peine gamin êtes chargé de cette quête avec quelque (1 puis 2 puis 3) de vos copains.

On se balade de ville en ville en résolvant des énigmes, en poursuivant des méchants, en combattant ces derniers grâce à un système de tour par tour : on programme les attaques de son équipe (psynergie sorte de magie, objet télé que des grenades) et on regarde le résultat. Chaque ennemi vaincu rapporte des pièces d'or pour parfaire son arsenal et des points d'expérience qui débloquent certaines compétences et améliorent vos caractéristiques par niveaux.

Les fans de rpg ne seront pas déçus et même étonnés par la disparition de la magnifique ATB (dans FF VI citée plus haut les attaques se laissaient quand la barre de temps du personnage est pleine ce qui intensifie grandement les combats), et déploreront des dialogues parfois longs enfantins et creux.

Néanmoins pour les non-initiés ce jeu reste parfait pour découvrir le genre simple et abordable bref à se procurer pour partir en vacances ou pour passer le temps chez soi puisqu'il faudrait un bon nombre d'heures pour finir le jeu !

### **En résumé :**

Graphismes : 8/10 graphisme un peu plus sympathique que pour FFVI

Originalité : 2/10 une copie carbone de FFVI à l'interface et au scénario adapté pour les néophytes du genre

Gameplay : 6/10 en général l'interface reste simple et compréhensible. Mais on est passé à l'ATB !!!

durée de vie : ? /10 bah je l'ai fini mais il m'a l'air bien plus court que FFVI mais assez long quand même

Final : 7/10 La note est rattrapée par la pénurie de jeux et par l'incroyable vraisemblance avec un autre jeu qui lui était magique. Bref un bon passe-temps qui je l'espère sera un tremplin pour le genre !