

Kirby : Nightmares in Dreamland (GBA) - 1/1

La petite bouboule rose est de retour dans un nouveau jeu sur GBA. Et, elle est, comme à son habitude, dans une aventure fantastique. Le test...

Cela faisait longtemps que Kirby n'avait pas eu un jeu à lui tout seul. Il y a bien eu Super Smash Bros Melee, mais il n'était qu'un personnage parmi d'autres. Mais là, c'est bien lui qui est le protagoniste de ce nouvel opus.

Que s'est-il passé cette fois ? Eh bien, des cauchemars ont envahis la fontaine des rêves. A votre avis, qui va se charger de faire retrouver au pays des rêves sa quiétude d'antan ?... Bravo ! C'est Kirby. Comme d'habitude, il aura la possibilité de manger ses ennemis pour, soit les recracher et détruire d'autres méchants pas beaux, soit de digérer pour capturer ses pouvoirs. C'est ainsi que cette bouboule pourra utiliser une épée, cracher du feu, glacer ses ennemis, se transformer en boule de feu, et bien d'autres choses encore. Ainsi, vous aurez de quoi faire avec tous ces pouvoirs.

Kirby devra se frayer un chemin à travers 8 mondes, comprenant chacun environ 6 niveaux, plus quelques jeux bonus. Ceux-ci sont assez variés et vous emmèneront dans un navire, dans des glaciers (fait pas chaud...), dans un château lugubre et obscur, et dans une multitude d'autres niveaux. Le dépaysement est garanti. D'autant plus que les graphismes sont tout mignons, avec des couleurs vives. Les personnages et les décors sont très bien dessinés et le jeu ne souffre d'aucun ralentissement. En bref, sur ce point là, rien à redire.

Idem sur le plan sonore. Les musiques sont très sympas et accompagnent vos péripéties en sachant se faire discrètes, sans pour autant disparaître.

De nombreux minis-jeux ponctuent cette aventure. Vous pouvez y jouer seul ou à plusieurs. Chose remarquable : vous n'avez pas besoin de posséder plusieurs cartouches pour pouvoir vous éclater à plusieurs. Ces jeux sont très simples, mais terriblement efficaces. Ainsi, vous aurez accès à une course de grinds, un jeu de bombe (la bombe remplaçant le ballon), le jeu de Kirby Samouraï, et quelques autres. De plus, si vous finissez le jeu principal, vous en débloquentez un nouveau.

Un seul défaut à ce jeu : la durée de vie (je l'ai fini en trois heures). En effet, certains niveaux sont extrêmement simples à terminer à l'aide de certains pouvoirs. Ainsi, les boss ne posent guère de difficultés, pour peu que l'on ait avalé un ennemi quelques temps plus tôt. Cependant, si vous venez en Kirby normal, alors là, cela va presque être infaisable !

En résumé, "Kirby : Nightmares in Dreamland" est un excellent jeu que tous possesseurs de GBA se doit de posséder. Et que ceux qui ne connaissent pas Kirby, je n'ai qu'une chose à leur dire : essayez-le !