

Delphi, le langage de programmation pour tous - 1/1

Cet article a pour but de vous présenter le Delphi.

Le delphi est un langage qui vient du pascal et qui est orienté objet, tout comme le C++. Borland est la société créatrice de ce langage. Celui-ci est très simple à apprendre, très évolutif et très intuitif. Avec rien du tout, vous pouvez créer un petit programme simple comme un convertisseur par exemple. Le logiciel est complet et a un environnement de développement très bien organisé. Avec Delphi, la programmation devient un vrai jeu d'enfant.

Présentation du fonctionnement de delphi

Tout d'abord, vous construirez pas à pas l'interface graphique de l'application, en plaçant les composants voulus sur une feuille (fini la réalisation des composants avec des tonnes de code source ! Là, vous cliquez sur le composant voulu, comme un champs de texte ou un bouton, et vous le déposez dans l'environnement! Rien de plus simple). Ensuite, vous vous placerez dans l'éditeur de code, et vous écrirez les procédures ou fonctions voulues pour chacun des composants, et pour définir le comportement de l'application. Les débutants seront à l'aise dans l'environnement Delphi ! Il ne faut que quelques minutes à un débutant pour créer sa propre application Windows. Delphi n'est pas réservé qu'aux débutants, les professionnels peuvent également l'utiliser. Il vous permet de créer des applications très poussées en utilisant les composants de base de données, les fichiers DLL, OCX, les ActiveX, les fichiers ini et bien d'autres choses intéressantes. Actuellement, de grandes sociétés utilisent ce langage au quotidien, ce qui montre que le Delphi est un langage fait pour tous, qui est très ouvert et sans limites.

En conclusion, le Delphi est un langage accessible à tous et vraiment très intéressant !

Voici un exemple de code source qui génère un nombre aléatoire quand on clique sur un bouton :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
  Var i : integer;  
begin  
  Randomize; //initialise le generateur interne pour le nombre  
  i:=Random(1000000); //0 Label1.Caption:=IntToStr(i);  
end;
```

Vous pouvez visiter mon site sur le Delphi : <http://www.ze-delphi.tk>