

Beyond Good And Evil - 1/2

Jeu très intéressant qui plongent les aventuriers dans un monde inexplicablement beau. Qualité à l'extrême, images, paysages etc...

Aujourd'hui je reviens avec un nouvel avis intitulé (...), j'espère que vous avez devinez que je parle d'un jeu mais lequel ?.

Ce jeu dont j'aimerais vous parler est extrêmement joué et il est très très bien fait et réalise.

En fait pour ne pas vous laisser en suspens plus long temps, je vais vous dire son nom.

Il s'appelle Beyond Good And Evil. Vous allez voir que ce jeu va vous fasciner et vous amener dans un monde extraordinaire.

Décidément l'éditeur français aligne les gros hits les uns après les autres. Et ce n'est pas Beyond Good And Evil qui viendra démentir ce fait, bien au contraire. BGE, pour les intimes, rayonne sur le monde terne des jeux d'action/aventure.

Tout d'abord l'univers de ce jeu est délirant, sympathique, puissant clairement d'animations comme Toy Story.

Ensuite il y a un élément très très rare dans les jeux puisqu'on retrouve pas toujours des personnages touchants et crédibles. Surtout Pey'j, le cochon bourru mais au grand cœur, l'"oncle", de jade, l'héroïne aux yeux de... Euh... Jade. Enfin, on se laisse conquies par le scénario qui sans être très original nous fait passer des très bons moments. Tout ça, ça fait un peu du chemin mais ce qui donne tant de charme à ce jeu c'est la phase aventure (qui est formidable croyait moi).

Dans BGE on y retrouve ce qui fait le grand succès de Zelda (je pense que tout le monde connaît Zelda ? Ou je me trompe ?) : cette impression de liberté et d'immédiate immersion, qui se traduit par le désir de vouloir aller toujours plus loin. Exemple : "Aller quoi je reste encore 15 minutes et c'est bon", mais une heure plus tard vous êtes toujours là, vous n'êtes pas lâchez le jeu une seconde.

Bref le principe de BGE est donc similaire puisque le joueur doit accomplir une foule des sous-quêtes. Elles peuvent être résolues dans n'importe quel sens ce qui donne l'agréable sensation que le jeu n'est pas linéaire. Bon ce n'est pas vraiment le cas car ce sont les objectifs principaux qui font avancer le scénario.

Les sous-quêtes il faudra en faire les plus possible car elles vous feront gagner des perles parce que avec elles jade peut faire un troc afin d'obtenir les objets donc elle a besoin pour la suite de l'histoire, lorsqu'elle devra accéder à des nouvelles zones de jeu.

Puisque la planète de jade est aquatique, c'est à bord d'un hovercraft que vous allez vous balader pour trouver des perles rares, disséminées dans des différents "donjons". Ceux-ci représentent la phase action où jade devra affronter des nombreux monstres afin d'obtenir ses perles. Un peu de bonus ce que jade pourra combattre dans deux modes différents : elle peut combattre sur son hovercraft, et aussi quand le joueur prend le contrôle direct du personnage.

Ainsi vous pourriez faire des poursuites au bord de votre hovercraft dans des tunnels truffés de pièges. Il arrive aussi que vous faisiez des véritables courses de bateaux pour pouvoir ensuite gagner vos perles.

Le combat reste en général sommaire consistant en une suite de clics souris ; sauf si vous demandez à votre compagnon d'utiliser son action spéciale. Vous pouvez alors enchaîner un coup de bâton surpuissant qui propulsera votre adversaire au loin, ce qui sera très utile pour enclencher certains mécanismes, bien extraordinaire mais qu'emporte puisque le gameplay ne se concentre pas sur ce aspect.

Il est ailleurs et bien plus fréquent que, du jeu de plat forme on passe à un jeu d'infiltration à la Metal Gear Solid. Dans ce monde, la caméra se positionne en fonction de vos mouvements afin de vous offrir une très

Beyond Good And Evil - 2/2

bonne vue. Cette vue est très bien mise au point pour les gardes aussi puisqu'on peut les apercevoir et voir aussi leurs champ de vision. Faut savoir une chose assez importante aussi : plus vous avancez dans l'histoire plus le niveau de vos amis monstres augmentera (faut y être préparés, ont part tous à la guerre pour nettoyer tout ce qui reste) je plaisante.

Une dernière information, BGE offre une quinzaine des heures à jouer ce qui est plutôt honorable comparé aux quelques huit ou dix heures que la plus part des jeux proposent à l'heure actuelle. Si vous sentez l'envie de participer à une belle aventure, avec des héros dotés d'une profondeur, BGE a ne pas manquer sous aucun prétexte.

Maintenant les infos concernant la Config. et les fabricants de ce jeu :

Genre du jeu : Aventure ;
Config. minimale : CPU 700 MHz, 128 ram ;
Config. recommandée : CPU 1.5 GHz, 256 ram ;
Editeur : Ubi Soft ;
Développeur : Ubi Soft
Mode réseau : aucun ;
Nbr de joueurs : 1 ;
Version française : oui ;
Site : <http://beyondgoodevil.com/fr>
Prix : environ 53€
Mon verdict : 94% réussi ;

En récapitulant tout en bref BGE est haut en couleur, passionnant, une grande aventure.
BGE n'est pas centré sur les combats, ennuyeux, un jeu commun.

Merci beaucoup d'avoir lu mon avis et j'espère qu'il vous a plu et que vous avez passé un moment de plaisir en compagnie de mon avis.

A++ à tous ce qui me connaissent et ce qui ne me connaissent pas.