

## HomeWorld 2 - 1/2

**Jeu très cool avec un graphisme bon et bien réalisé.**

Salut a tous,

Aujourd'hui je veux vous présenter un avis basée sur un jeu de stratégie appelé Home World 2.

La premier version de home world est sortie en 1999 et comme tous les grands succès se devrai avoir une suite.

Been la voilà c'est home world 2. Ce jeu a eu du succès parce que y a pas beaucoup des jeux qui ont une suite meilleur que le jeu première fois apparu.

Donc home world 2 est une suite parfaite avec du suspense et de la qualité.

Home world 2 a bien le concept d'un RTS mais il est un jeu de stratégie en temps réel qui a bien respecte cette suite en lui donnant tout ce que la première version n'avait pas (qualité, performance, un exceptionnel, gameplay, etc.),

Même si le jeu se pressente bien et que maintenant pour faire une opération il nous suffira quelque petit clics pour la lancée je suis désolé de vous dire que l'interface est foutue, des fois on se sent perdus dans l'espace sans savoir y retourner chez nous (la c'est le cas tous plains des boutons sans savoir leurs fonction (dommage)).

Autre gros progrès de cette suite c'est l'impression de vitesse et le repérage dans le vide spatial.

Le déplacement des unités se fait uniquement en 3D (d'abord horizontal, puis vertical), et c'était rare de se trouver a l'endroit voulu, mais a quelques km en dessous ou au-dessus. Relic a donc fait en sorte que l'action se passe à peu près au niveau zéro et, lorsque ce n'est pas le cas le joueur a la possibilité de sélectionner directement la zone ou se rendre avec ses vaisseaux déterminant alors leurs propre trajectoire.

Enfin le plus gros problème de home world était de distinguer ses vaisseaux des celles ennemies et quand on visionnez le combat on avait du mal a savoir qui a gagne dans les centaines des navettes impliquees dans la bataille. Eh bien Relic a bien pense pour cette nouvelle version et a mis les problèmes au point grâce au nouveau système d'une efficacité imparable : les symboles géométriques ?.

Eh oui chaque type d'unité est représenté par une forme géométrique : type chasseur (triangle), corvette (carré), frégate (losange) et qui dispose d'un avantage ou inconvénient.

Alors il suffit de faire des groupes mixtes composées de troupes qui ont la même cible de prédilection.

Groupe un sur les carrés, groupe trois sur losange... C'est simple comme bonjour. En plus le côté développement

et recherche permet désormais d'optimiser vos unités comme vous le souhaitez : éclaireurs super rapides, frégates boucliers renforcées, etc.

Oui oui tout ça mais le peaufinage ne s'arrête pas là.

Des tas des bonnes idées viennent augmenter le plaisir de joueur. En voici quelques unes en vrac : l'aspect stratégique voit son intérêt réchauffée grâce à la création des "sous-systèmes" (le joueur peut ainsi cibler les parties différentes et plus sensibles des gros vaisseaux. Par exemple, éliminer le complexe des frégates, et plus rien n'en sortira, ou visez les propulseurs des vos ennemis pour prévenir toute tentative de fuite.

Même les mission sont maintenant beaucoup plus amusantes et intéressantes. Le système de sauvegarde a lui aussi été améliorer. Désormais il est inutile de se fatiguer à le faire soi-même

car le jeu sauve automatiquement les moments clefs de l'histoire.

En fin bref, voilà ce qui peut donner une suite lorsqu'un studio de développement est à l'écoute de ses fans.

Résultat, il n'y a pas grand-chose a redire sur Home World 2. On s'éclate en jouent et c'est tout ce qui importe, le plaisir imminent.

Comme d'habitude la config. du jeu et les créateurs de jeu sont présentés :

## HomeWorld 2 - 2/2

Config minimale : CPU 833mhz, 256ram ;

Config recommandée : CPU 1.5Ghz, 512ram

Editeur : Vivendi Universal Games ;

Développeur : Relic ;

Mode réseau : local, Internet ;

Nombre de joueurs : 1 à 6 ;

Version française : oui ;

Site : [www.homeworld2.sierra.com](http://www.homeworld2.sierra.com) ;

Prix : environ 50€

Verdict : 89%

Jeux de mêmes genres :

-Home World (80%)

-Haemoragia (75%)

Merci a tous d'avoir lu mon avis et j'espère que ceci vous a convaincu des qualités de ce jeu.

Moi personnellement je l'aime beaucoup et je pense que vous l'aimerez aussi.

Bye et a bientôt