

Final fantasy, l'histoire d'un mythe - 1/2

Final fantasy est une des séries les plus célèbres aujourd'hui mais quand est elle née ??

Tout commença en 1986, le studio de développement squaresoft créé le premier "final fantasy" grâcement surnommé Mystic quest !!! Son créateur Hironobu Sakaguchi, un modeste ingénieur de square vient de sauver son studio de la faillite et par la même occasion à créer une véritable légende du jeux vidéo.

Square en remit une louche un an plus tard en sortant Final Fantasy 2 sortit en francesous le nom de final fantasy 4 !!! Il réinvente ici le RPG en mettant au point un système de combat en scrolling horizontal.

En 1989, Hironobu San sort final fantasy 6, numéro 3 en France (je sais c'est bizarre mais c'est comme ça) qui est à mon avis le meilleur RPG de tout les temps, histoire fantastique, graphismes majestueux bref la crème des jeux de rôles.

C'est en 1996 que Square montre les premières images de final fantasy 7 d'abord prévu sur nintendo 64 mais finalement développé pour sony et sa playstation qui dispose d'un avantage de taille, son support CD qui permet pour la première fois d'intégrer des cinématiques en images de synthèses. Et là tout commence à aller très vite. En effet la même année square sort l'exceptinnel final fantasy tactics.

En 1998 Square sort le magistral final fantasy 8 qui restera gravé dans les anals de par ses graphismes fabuleux et son prix exorbitant (400F à l'époque c'est pas donné).

Final fantasy, l'histoire d'un mythe - 2/2

En 2000 square sort le dernier volet de final fantasy sur playstation, je vous le donne en 1000, Final fantasy 9. Il signe avec le renouveau dans ce volet grâce à ses personnages dessinés en SD (Super Deform). Il sort aussi la même année Final fantasy anthology regroupant les jeux ff 5 et 6 mais en version US.

En 2002 square sort son premier exemplaire de ff sur PS2, final fantasy X et sort par la même occasion final fantasy XI au japon qui fut un bide total et finit d'achever Square sur le plan financier avec l'aide du film final fantasy les créatures de l'esprit, véritable bombe du septième art mais nin accepté par le public. Il devient alors square enix !! SQUARE EST MORT, VIVE SQUARE ENIX

En cette année 2004, square enix à de nombreux projets dont notamment celui de définitivement recoller les morceaux avec Nintendo grâce à final fantasy crytal chronicles sur game cube et final fantasy tactics advance sorti l'année dernière sur GBA. Il sortira aussi en février la suite de final fantasy X, final fantasy X-2 (première fois que square sort la suite de l'un de ces jeux.). Et peut être, on peut toujours rêver, final fantasy XI en Europe.

Voilà c'est fini mais l'épopée de square enix ne fait que commencer.