

## Painkiller - 1/1

**Le nouveau jeu gore. Âmes sensibles, abstenez-vous !!!**

Painkiller est-il à la hauteur de Far Cry, Faut-il l'acheter, je vais tenter de vous répondre dans cet article en décrivant ce que j'ai observé en jouant à la démo du jeu.

### Les graphismes

Les graphismes sont tout simplement superbe, les décors ont été travaillés dans les moindres détails et vous vous surprendrez à regarder les décors pendant deux ou trois minutes en étant au même endroit. Le moteur graphique est à la hauteur de toutes les attentes car il gère parfaitement les collisions et les effets de souffle d'explosion etc (voir l'image de la danse des zombies).

### Le principe

Le principe de ce jeu n'est à vrai dire pas très compliqué : foncer (dé-foncer) charcuter et trucider quiconque se trouve sur votre passage, mais... Qu'est-ce que c'est bon !!! Un autre petit principe sympa est de récolter les âmes des monstres tués ce qui vous rapporte 1 point de vie par monstre tué (très peu me direz vous), MAIS (hehe...) au bout de 66 âmes récoltées, votre personnage se transforme en un furieux démon qui détruit tout sur son passage, lorsque vous êtes transformé, le mode de tir change complètement, oui en effet votre héros porte maintenant des lunettes termique me semble-t-il... (ou peut-être que c'est ses yeux, ce qui est plus probable) vous êtes alors invincible pendant un certain nombre de temps et un seul clic vous suffit pour réduire n'importe quel ennemi en miettes.

### Les niveaux

Les niveaux ont été me semble-t-il très travaillés mais leur manque est flagrant : 20 niveaux en solo et 5 niveaux pour les boss... Mais ce manque est compensé par leurs beautés. Quelque chose m'a paru aussi étrange, on passe d'un opéra à un asile, d'un asile à un pont enneigé... Enfin bon cela n'a absolument aucune cohérence, mais après tout... On s'en fiche pas mal du scénario, pourvu qu'on ait l'ivresse.

### Au final

Au final ce jeu reste quand même un jeu bien bourrin et surtout... Très violent et très gore !!! Les images qui suivent vous le prouveront (et oui c'est moi qui ai fait les screenshots !!! :D)