

## International Superstar Soccer Advance (GBA) - 1/2

Après beaucoup de succès sur PS2, ISS s'est risqué à débarquer sur la Game Boy Advance. On pourrait s'amuser avec ce jeu mais de nombreux défauts (j'en ai compté 11) viennent gâcher le plaisir au fil du jeu... Malgré les 4 avantages que j'ai trouvé ;).

D'accord, ce jeu n'est plus vraiment d'actualité mais j'ai fait ce test pour [un site de jeux vidéo](#) et je tenais à vous le faire partager...

On commence dur. J'allume ma GBA, j'arrive au menu principal et... Premier défaut : il n'y a que 3 modes de jeu : Match amical, tirs au but et coupe du monde et un menu options permettant de paramétrer le temps de la mi-temps et d'autres options match.

Je commence un match amical et j'arrive au menu de la sélection de l'équipe et... Le défaut n°2 : il n'y a que 40 équipes et uniquement des sélections nationales, aucun club ! De plus, on aurait aimé plus de variété : il y a 24 équipes européennes et seulement 4 équipes pour chaque autre continent plus cinq "dream teams" qu'on peut débloquent au cours du jeu.

Voilà, j'ai choisi mon équipe et mon adversaire et les avantages n°1 et 2 : il y a beaucoup de possibilités dans la partie tactique avant le match : formation, stratégie et on peut déterminer plusieurs règles : on peut choisir s'il y aura ou non des fautes, des cartons jaunes, des hors-jeu, on peut aussi déterminer les règles des prolongations (s'il y a but en or ou si on joue la prolongation jusqu'au bout). Mais on retrouve aussi le défaut n°3 : on peut choisir son stade et les conditions météorologiques mais il n'y a que 4 stades différents et 2 conditions météorologiques différentes (pluies et ensoleillé).

Je démarre la partie et on doit tirer à pile ou face : je prends face et... GAGNE ! Je choisis alors le ballon et le match commence... On retrouve alors les défauts n°4, 5, 6 et 7 : le rond central est ovale (ça rime ;) en raison de la vue en 3D isométrique, il n'y a aucune utilisation pour la touche R. Il y aurait pu avoir une autre commande (un geste technique par exemple). On ne voit pas l'arbitre, et pourtant, il est bien là pour distribuer les cartons à mes joueurs... La vue est trop rapprochée, on ne voit que son joueur, et pas ses partenaires. On ne peut donc pas faire de passe sans risque qu'il n'y ait personne à la réception.

"Ca commence à jouer sérieusement et l'Allemagne, [qui joue contre moi], a le ballon en milieu de terrain. Le joueur allemand part en driblant et s'approche dangereusement de la surface de réparation, tacle glissé du joueur anglais et carton rouge !" Ca, c'était l'avantage n°3, les commentaires pendant le match (en anglais), que l'on ne retrouve dans aucun autre jeu de foot sur GBA.

Coup franc pour l'Allemagne et on enchaîne avec le défaut n°8 : il y a au moins 7 joueurs dans le mur (c'est autorisé mais le maximum courant est 4 dans un vrai match) et ils sont tous espacés les uns des autres d'au moins 50 centimètres !

Ensuite, je veux faire rentrer Beckham pour donner du sang neuf à l'équipe et je me heurte au défaut n°9 : on ne peut pas faire de remplacement en cours de match mais seulement avant le match et à la mi-temps. La mi-temps de 3 minutes touche à sa fin et on entre dans les arrêts de jeu et là, un défaut amusant, le n°10 : le temps est très mal dosé ! Si une mi-temps dure 3 minutes, les arrêts de jeu dépassent tout le temps les 1 minutes, ce qui équivaut à 15 minutes d'arrêt de jeu dans un vrai match ! Il y a 1 partout, le match est terminé.

Il y a donc prolongations et on voit tout de suite la suite du problème n°10 : Quand la mi-temps dure une

## International Superstar Soccer Advance (GBA) - 2/2

minute et qu'il y a prolongations, celles-ci durent deux fois une minute, ce qui équivaut à des prolongations de 2 fois 45 minutes à la place de 15 minutes dans un vrai match !

Le match est terminé, je l'ai remporté au but en or. J'arrive sur un menu pour le dernier avantage, le n°4 : à la suite d'un match en compétitions internationale, on a de nombreux tableaux : le classement de l'équipe dans le groupe, un graphique vous montrant contre quelles équipes vous avez gagné, perdu ou fait match nul, un tableau de statistiques (nombre de buts, de fautes, de cartons, de matchs gagnés...), et le classement des meilleurs buteurs.

Je quitte ce mode de jeu pour m'amuser avec quelques penaltys. Je dois tirer en premier dans cette série, le ballon est tiré à ras terre à gauche et le gardien plonge en hauteur sur le même côté pour attraper pas le ballon mais le défaut n°11 : les animations du gardien sont ridicules pendant les penaltys !

### Bilan

#### **Graphismes :**

Les graphismes sont très soignés et c'est un point fort du jeu. 16/20

#### **Jouabilité :**

La jouabilité est inutilement difficile à cause de la vue trop rapprochée et de la 3D isométrique. Mais après un petit temps pour s'habituer, on s'amuse bien et on arrive assez bien à manier le jeu. 14/20

#### **Durée de vie :**

La durée de vie et ça dépend vraiment de vous : si vous accrocherez ou non au titre. Car si on accroche pas, c'est vraiment maigre : 3 modes de jeu : penaltys, match amical et coupe internationale. De plus les équipes ne sont qu'au nombre de 40 + 5. 13/20

#### **Bande-son :**

C'est aussi une bonne note pour ce jeu car il y a de bons bruitages, de la musique dans les menus, les cris de la foule et le top du top : les commentaires. 16/20

#### **Scénario : -- -/20**

### **CONCLUSIONS**

C'est bizarre, car on arrive bien à s'amuser malgré les nombreux défauts du soft.

**Note :** 14/20