

Warcraft 3 - 1/1

Depuis près de 15 ans la guerre entre les Humains et les Orcs est finie. Les hommes commencent à savourer la paix et les orcs se regroupent, menés par des chefs aux visions moins dévastatrices... C'est alors qu'une ombre pesante s'abat sur le monde. La paix est ébranlée par l'arrivée de nouveaux guerriers et démons semant la mort sur leur passage...

Voici le nouvel épisode de Warcraft, Warcraft Reign of Chaos. Un titre bien approprié à mon goût. L'histoire est tout bonnement très originale (esprit Blizzard; Diablo2).

Nous sommes confrontés à quatre races qui combattent les mêmes ennemis, "les morts-vivants". Mais bien-sûr ces races ne sont pas alliées (trop facile sinon héhé). Ces Morts-vivants veulent la Terre? Mais il y a les Orcs, les Elfes, les Humains et les Elfes de la nuit qui ne sont pas prêts de la céder. Voilà pour l'histoire de ce 3ème épisode.

Maintenant parlons de l'aspect légèrement plus technique. J'en compte trois principaux ; le jeu en 3D, le battle.net et la prise en compte des différents réglages audio mais surtout vidéo. Faut une bonne bécane, perso j'ai un P3 550Mhz et en 640x400 16bit et des réglages divers faibles (ombres, textures des unités, ...) ça rame dans les carnages... Enfin c'est pas injouable, loin de là.

Arrêtons de bavarder, ou encore un petit peu seulement. Perso j'aime pas les modes "campagne" et bien là je kiffe. J'ai bien sûr commencé pas une partie perso mais 15min et j'étais rayé de la carte, pas le temps de découvrir les unités. J'ai quinze ennemis qui détruisent en 2sec mon bâtiment hors de prix... La rage !!... Donc je me jette dans la campagne, ça commence bien, des cinématiques excellentes et tout de suite on est pris par l'histoire (ma parole ils devraient écrire des livres ces types!!). Mais après franchement, c'est bien beaux toutes ces jolies unités, ces couleurs, ces décors, etc... Mais avec la limite à 90 unités (rappel : Empire Earth c'est 200) et la facilités des quêtes (15 à 20 minutes par quêtes pour les humains) c'est un peu limité.

On commence seulement à sentir une difficulté chez les orcs et encore du point de vue ressources uniquement (perso j'aime bien construire de belles armées avec un bon héros style Conan, lol). Donc le jeu c'est assez rapide quand même, je l'ai depuis 4 jours et j'ai fini la campagne des Humains, des Morts-vivants, et bien entamé la campagne des Orcs et je suppose qu'il reste la campagne des Elfes de la nuit (j'espère). Bref pour un joueur banal (là je parle de moi) en une semaine basta pour les campagnes.

Ce sont jusqu'à présent les seuls problèmes de ce jeu que franchement j'adore. Etant amateur de Diablo, FF, Age of Empire, etc... Le contraire était impossible au moins on a pas le temps de se lasser et c'est une des meilleures choses dans un jeu...

Voilà j'ai posé mon point de vue clairement au risque d'être lourd mais au moins c'est un article personnel...