

Final Fantasy X - 1/1

Les Japonais sont toujours les meilleurs pour sortir des jeux inédits. Final Fantasy X est une révélation qui lie le fantastique, l'aventure, l'amour et la magie dans un univers aux graphismes sublimes. C'est un jeu de rôle comme la plupart des autres Final Fantasy.

Il n'y a pas longtemps que Final Fantasy X est sorti. Voici une rapide description du jeu qui se confond entre le fantastique et la magie.

Le jeu commence avec Tidus un jeune blond aux aptitudes vestimentaires très originales. Celui-ci est le champion de Blitzball "Les Zanarkand Abes" et se rend à un match impressionnant après s'être entretenu avec des fans. Nous avons déjà un graphisme superbe durant le match qui montre bien que Square Soft est devenu un pro des cinématiques. Revenons à ce pauvre Tidus qui lors d'une passe dans les airs voit sa ville (assez futuriste) se faire complètement détruite par une force inconnue. Beaucoup de dégâts... On fait ensuite la connaissance d'Auron qui entraîne le blondinet dans des combats avec des créatures pas très sympa (mais très faciles à battre lorsqu'on connaît les monstres de la fin du jeu) ! Tout droit sorti de Sin : le monstre qu'il faudra poursuivre tout le long du jeu. Après un combat contre un premier boss, Tidus est entraîné avec Auron dans un passage spatio-temporel.

Réveillé, il se retrouve dans un endroit désert et à l'impression de devenir fou après s'être fait attaquer par quelques gros monstres pas cool du tout ! En plus il se retrouve otage sur un bateau des Al Bhede où Rikku apparaît : une blondinette (non non il n'y a pas que des blonds dans ce jeu !!). Et Tidus apprend qu'il a été exporté 1000 ans dans le futur ! La pauvre ex-mascotte ne comprend rien à ce qu'il lui arrive ! Après une plongée sous-marine avec encore quelques petits et gros monstres Sin attaque une nouvelle fois. Et Tidus se retrouve sur l'île Besaid où il fait la connaissance de Wakka le chef de l'équipe de blitzball les "Besaid Aurochs" (ils sont nuls en fait !) et il visite l'île (retour à la civilisation). Tidus, le héros, est bien entendu comme tout héros qui se respecte une tête de mûle et n'obéit pas aux conseils. Résultat : il se retrouve dans la salle de l'épreuve du temple qui est interdite et seuls les gardiens et les invokeurs peuvent en avoir l'accès. Il fait alors la connaissance de la jolie et sage Yuna, l'héroïne et de ses gardiens la grande, mystérieuse et belle Lulu et plus tard de Kimahri Ronso, un membre de cette tribu qui ne parle pas beaucoup ! Yuna invoque sa première chimère dans des cinématiques inédites ! Puis l'aventure continue dans un mélange de scènes de combat, de casse-tête assurés et de cinématiques toutes aussi belles les unes que les autres.

Dans ce jeu, on fait connaissance du sphérier qui a l'air compliqué mais finalement est très simple !

Pour ceux qui ne connaissent pas Final Fantasy X, je vous conseille fortement de l'acheter ou de l'emprunter car c'est un jeu qui vaut vraiment le coup ! Mais attention les impatientes s'abstenir !

Bon jeu ! Laura.