

Priston Tale - 1/2

Priston Tale... LA référence du MMORPG gratuit !!!!

Un jeu formidable ET gratuit (jusqu'au niveau 40) mais il est malheureusement en anglais... Je vais tenter de vous le faire découvrir.

Tout d'abord la trame de l'histoire.

Le continent de Priston est habité par deux tribus : les Morions, qui se servent quotidiennement de la magie et vivent en symbiose avec, et les Tempskron, qui croient en la puissance et la technologie. Les relations entre les deux tribus sont positives, et les échanges, quels qu'ils soient, sont fréquents.

Récemment, des événements étranges se déroulèrent sur le territoire habité. Les deux tribus trouvèrent cela tellement étrange qu'ils firent des recherches. Ils découvrirent rapidement une prophétie rédigée par les Anciens. Ils remarquèrent alors que la prophétie était composée de prédictions et de suggestions, et que celles-ci coïncidaient avec les récents événements.

Le plus inquiétant était que selon la dernière partie de la prophétie, des espèces maléfiques allaient apparaître. Les deux peuples s'y préparèrent et organisèrent un plan de défense. Pendant ce temps, de nombreux événements inquiétants se déroulèrent, Priston devint un lieu de chaos...

L'histoire ne vous dit rien ? C'est vrai que je la ne la trouve pas très recherchée mais le jeu !! Le jeu bon sang !!!

Je vais vous raconter le périple de mon aventure dans ce fabuleux jeu.

Laissez moi vous présenter mon personnage :

Tout d'abord, je choisis d'être un bienveillant chevalier prêt à sauver les demoiselles en détresses bien que celles-ci furent pour la plus part toutes plus fortes que moi au début. Je dois vous avouer que le tout début de ce jeu ne m'as pas trop emballer car frapper des lapins à mains nu c'était pas trop mon truc mais heureusement... il y à plein de français dont beaucoup sont très sympas !!! ils y en à donc qui m'avais donné 2000 pièce d'or (le prix de ma meilleur épée actuellement voir la photo de celle-ci plus bas.) ce qui représente une somme considérable pour un débutant, avec cette somme je m'étais acheté une massue pour partir boter les fesses de ces affreux goblins !!! une fois rendus au niveau 10, j'apprenais mon premier "sort" et je m'en allait de plus belle pour découvrir les mystère de ce monde mais malheureusement, si on n'a pas atteint au moins le niveau 20 dans ce jeu, on ne risque pas d'aller bien loin... Je trouve tout à fait fabuleux le système de "trade" qui permet aux joueurs de pouvoir s'échanger des objets ou de l'argent, je suis souvent tombé sur des gens sympas qui m'ont filer de super armes gratuitement mais faites attention !!! ils y a beaucoup d'arnaqueur qui sont prêt à vous faire payer le triple du prix d'un objet juste pour gagner de l'argent sur le dos des pauvres newbies, si vous voyez un jour un joueur du nom de BobbyFrutos, demandez lui de "trader", il vous offrira surment de belles armes et armures : p.

L'image de mon épée :

Maintenant passent aux caractéristiques de ce jeu.

Priston Tale - 2/2

Les changements de classe :

C'est l'une des caractéristiques les plus propres à Priston Tale. Au départ, le joueur choisit parmi les 8 classes de départ, qu'il peut ensuite faire évoluer en trois classes supérieures (différentes pour chaque classe de base). Les nouvelles classes donnent accès à de nouvelles compétences et de nouvelles fonctionnalités, ce qui rajoute de l'intérêt au changement de classe.

Les compétences et les sorts :

Chaque personnage peut apprendre différentes capacités spéciales selon sa classe. Chaque classe a ses propres compétences et sorts. Des prérequis, comme le niveau du personnage ou l'accomplissement de nouvelles quêtes sont nécessaires pour en apprendre de plus puissants. Les capacités sont enseignées par les maîtres dans les villes. En plus d'en enseigner de nouvelles, ils peuvent aussi améliorer les capacités déjà connues par un personnage.

Le combat :

Le système de combat sur Priston Tale est géré en temps réel, afin de donner une impression de réalisme au joueur. Celui-ci peut utiliser des objets, attaquer, bouger, ou effectuer d'autres actions au cours du combat. Les effets sonores et lumineux donnent eux aussi une impression de réalisme, et rendent le jeu plus excitant pour le joueur.

Les objets :

Priston Tale possède un système d'objets unique. Ceux-ci peuvent être spécialisés ou âgés afin d'en obtenir des versions plus puissantes. Le fait de pouvoir ager ou mixer son équipement le rend plus personnel. Ce concept change de celui des MMORPGs habituels.

Les party :

Une party est un groupe de joueurs qui se réunissent pour combattre plus facilement des monstres. Elle doit être constituée de 2 à 6 membres, et l'expérience et l'or y sont divisées entre les membres.

Voilà, je vous ai à peu près résumé les principes de ce jeu ainsi que le début de mon aventure et j'espère que vous aussi en vivrez une aussi passionnante que la mienne.