

Les Sims, 2ème édition ! - 1/1

Le 24 Septembre 2004 sortira la nouvelle édition du jeu révolutionnaire qui a amusé plus de 20 millions de personnes dans le monde : "Les Sims 2". Découvrez toutes les nouveautés de ce nouvel opus qui promet d'être réellement de qualité.

Vous les connaissez tous ! Les Sims, ces petits êtres humains qui parlent une langue bizarre, la Simlish, qui possèdent une drôle de monnaie, les Simflouz, qui sont bêtes à croquer et que l'on peut diriger à notre convenance. Le jeu les Sims, développé par Maxis, permet donc de faire vivre des petits personnages que l'on a pris soin de créer... Le 1er opus de ce jeu qui défiait tous les autres par son concept et son originalité exemplaires a pris dans ses filets plus de 20 millions de personnes à travers le monde...

5 ans après, Maxis défie la chronique en annonçant la nouvelle version de son jeu devenu plus que culte. La date de sortie est prévue depuis longtemps, ce sera le 24 Septembre 2004. Pour faire languir les joueurs, Maxis a proposé le téléchargement de la boîte@look, l'outil de création des Sims du 2ème opus. L'ayant testé, il faut s'attendre à quelques chose de relativement soigné. Pour attiser les curieux et tuer les plus fans à travers le monde, Maxis a également dressé la liste de toutes les nouveautés qui seront présentes sur la nouvelle version. En voici un échantillon :

- Les enfants pourront être punis par leurs parents
- Les parents pourront apprendre à marcher à leurs enfants
- Les femmes enceintes auront un ventre rond et des nausées
- Il y aura un centre commercial où les Sims pourront acheter tout ce dont ils ont besoin
- Les Sims pourront être infidèles
- Un Sim pourra changer de coupe et de couleur de cheveux
- Les parents pourront embrasser leurs enfants avant d'aller dormir
- Les Sims pourront porter des barettes, des lunettes, des boucles d'oreille, des colliers, du maquillage...
- Les Sims homosexuels pourront se marier
- On pourra importer des régions de SimCity 4 pour y faire vivre nos Sims
- Il y aura 6 stades par lesquels passeront les Sims : nourrisson, bébé, enfant, adolescent, adulte, senior.
- L'ADN sera présente dans le jeu. C'est à dire que tous les membres d'une même famille se ressembleront physiquement, dans leurs caractères et leur façon de vivre
- Les Sims pourront être malades et mourir de vieillesse
- Les Sims pourront grossir, ou maigrir selon leurs activités physiques, leur emploi et leur mode de vie
- Le jeu initial contiendra plus de 500 objets (contre 250 pour la 1ère version)
- La météo fera des siennes, il pourra neiger, pleuvoir, faire du soleil...
- Une femme sur le point d'accoucher sera transportée dans une ambulance et pourra avoir des jumeaux ou même des triplés
- Il y aura 18 carrières professionnelles comprenant 10 niveaux chacune, donc 180 métiers différents
- Les Sims âgés percevront une retraite
- On pourra fêter les anniversaires, Noël, et il existera des week-end
- Les Sims pourront avoir une maison de vacances
- Les tenues et visage seront beaucoup plus nombreux et plus variés.

Ceci n'est qu'un échantillon, car il y aura bien plus de nouveautés ! Pour les découvrir, il faudra se procurer le jeu !