

## Legend of Zelda - 1/1

**Il est de retour, tout beau et tout nouveau; je parle bien sûr de Link. Adieu la belle version vu a la présentation de la console l'année dernière, Link sera finalement réaliée en cell-shading... Mais est-ce vraiment un mal ?**

Plus qu'un an avant l'arrivée de cette bombe dans l'univers vidéoludique... Beaucoup trouvaient a redire a cette version quand elle fut présentée la première fois; en effet, beaucoup attendait avec impatience un link plus adulte, plus beau et plus musclé, avec les pectoraux qui... Pardon ! En tout cas, on était épaté par la demo qui montrait un combat entre Link et Ganondorf, version N64, mais avec la puissance de la game Cube. Pour une claque, c'en était une. Là, a priori cela pourrait ressemblera une petite gifle, mais c'est en fait une grosse mandale que Miyamoto nous préparait... A la surprise générale, il innove encore dans le monde du jeu vidéo, en réalisant son prochain Zelda en cell-shading, procédé déjà vu dans des jeux tels que Jet-Set radio ou Looney Tunes space race... Il n'a pas inventé le procédé me direz vous, mais Miyamoto n'est pas un homme comme les autres... Je suis sûr que si vous lui mettez une ampoule dans la main, elle s'allume ! Alors imaginez ce qu'il peut faire en combinant le cell-shading et Zelda...

La plupart des personnes qui, au vu des premières images étaient déçus, se sont tout de suite ravisés pour en conclure que ce jeu va tout casser. Bien sûr, on ne peut juger un jeu encore sorti, mais tout ça ne présage que du bon... Et puis il faut se dire que le prochain se rapprochera plus de la première démo, comme ça, tout le monde sera content.

Mais s'il n'y avait que ce Zelda là : "Miya" nous propose aussi une cartouche sur gba réunissant deux Zelda; le fabuleux *a link to the past* et un multijoueur ! Faire une aventure unique dans l'univers de Zelda, a quatre ! Maman, tu me fais deux petits freres supplémentaires ? ça vaudrait le coup d'acheter trois gba a ses potes, rien que pour ça...

Enfin bref, le génial Shigeru Miyamoto (ou papa comme je l'appelle dès fois) n'a pas fini de nous faire rêver... Il a, par ailleurs, décidé de nous ressortir *Mask of Majora* et *Ocarina of Time* sur Game Cube, en version amélioré, comme ça, d'un coup ! C'est dégueulasse dans un sens, parce que je sais que je vais les racheter, même si je les ais déjà sur N64...