

Doom3 : La nouvelle bombe - 1/2

ID Software nous fait enfin part de leur nouvel opus à savoir Doom3. Histoire / Avis / Nouveautés ? C'est ici !

Doom 3 ? Késako ?

Pour ceux qui ne le savent pas, doom est un membre essentiel dans l'histoire du jeu vidéo notamment dans les FPS (First Person Shoot) qui a fait couler beaucoup d'encre. En effet, se fut un des premiers fps apparus sur console digne de ce nom.

Un seul but : Tirer sur tout se qui bouge. Les zombies y sont pour beaucoup : p

Il se détache donc du lot grâce à son ambiance plus que flippante avec des monstres qui surgissent à n'importe quel endroit là où on s'y attend le moins.

Dans ce nouvel opus, beaucoup de nouveautés point de vu graphisme, scénario, armement ect...

Histoire / nouveautés

Vous débutez l'aventure dans un complexe se nommant DELTA placé sur Mars avant de vous procurez vos premiers obectifs et équipement. L'histoire tourne très vite au mahleur : invasion de zombies et autres monstres dans le style.

Vous devez retrouver dans un premier l'équipe BRAVO qui finit vite entres les mains des monstres. Vous n'avez plus qu'un seul objectif : Survivre et mettre à fin à toute cette hapocalipse à l'aide des quelques survivants et de votre contact avec le commandant par radio.

Zombies, araignées, gardes et autres monstres seront bien entendu sur votre route pour mettre un peu de piquant dans votre tâche tout en surgissant à n'importe quel endroit pour vous faire peur ;)

Niveau nouveautés, on voit l'apparition de nouvelles armes telle que le fusil plasma ou la tronçonneuse (bien marrante face aux zombies : p). Les PDA que tous les membres du complexe DELTA se doivent de posséder sont sources de bons nombre d'informations vous aidant par exemple de trouver le code d'une porte ou d'un coffre de stokage. Pour ouvrir une porte, il ne suffit pas d'appuyer sur une touche de votre clavier mais de s'approcher d'une borne de commande à côté d'où vous pourrez apercevoir l'apparition d'un curseur se déplaçant sur cette dernière. La lampe vous ai aussi très utile vu que le jeu se joue beaucoup dans l'obscurité.

3 modes de difficulté sont à votre disposition pour ceux qui se sentent l'âme d'être un vrai chasseur de zombie digne de ce nom :) Je vous conseille par avance de commencer par le premier qui n'est pas si évident que ça si on a pas l'abitude des FPS.

Si je crée ce petit paragraphe, c'est pour vous parlez de cette ambiance toute particulièrement magnifique et qui je pense, vaut la peine d'être commentée. Ayant tester le jeu, j'ai été complètement sous le charme du jeu ombre/lumière manifiquement bien fait. En effet, un seul petit recoin peut être éclairé tandis qu'un autre totalement dans l'obscurité... Bref voyez vous même ici : <http://www.clubic.com/photo/00096391.jpg> :)

Conclusion / avis

Réalistion graphique : 4.5/5

Son : 5/5

Scénario : 4/5

Exigences matérielles : 2.5/5

Ambiance remarquable avec un niveau de flippe extrême. (je vous assure...)

Un des seuls points fabiles, se sont les exigences matérelles : en effet, si vous n'avez pas de bête de course,

Doom3 : La nouvelle bombe - 2/2

c'est complètement impossible de le faire tourner en Ultra hight. La meilleure config est dans le goût de 2go ram / radeon x800 ect... (je vous laisse imaginer la suite).

Mon premier article est maintenant terminé. N'hésitez pas à laisser vos commentaires dessus et merci de m'avoir lu ;)