

Game Maker - 1/1

Vous n'avez jamais rêvé de créer votre propre jeu-video ? Vous avez entendu parler de ce logiciel mais vaguement ? Lisez cet article pour en avoir le coeur net.

Game Maker 6,1 est un logiciel de création de jeux-video, créé par Mark Overmars.

Il permet de créer des jeux-video en deux dimensions et un peu de la 3D du genre Doom.

Le logiciel est très simple et est très pratique, l'utilisation au début et un peu difficile mais on s'y habitue vite si on y met de la volonté (donc si on veut, on peut).

Le logiciel est en anglais et ce n'est pas vraiment pratique pour nous (les pas anglais) mais on y arrive à force de lire souvent des trucs en anglais.

Il existe une version en français de Game Maker 5,3A mal traduite mais qui est mieux que rien.

Le logiciel existe en deux versions, Unregistred et Registred, l'Unregistred est gratuite tandis que la Registred est payante, elle coûte environ 15€.

Ne pensez pas que la Unregistred est une démonstration (démo), mais une version où un peu partout vous verrez le logo de Game Maker notamment lorsque vous transformerez votre projet en une vraie application, le logo de Game Maker apparaîtra tout le temps au début.

Ou est-ce que l'on peut l'acheter ?

L'acheter n'est qu'une question d'argent et... De carte bancaire.

Et oui, il vous faut bien une carte bancaire pour l'acheter, il existe tout de même un moyen pour payer avec un chèque mais le site est en anglais et je galère un peu pour comprendre (regardez mon âge).

Bon, où en on était ? Ah oui, on parlait du paiement de carte bancaire, donc le paiement s'effectue avec PayPal, vous savez, la plus grande compagnie de paiement sur internet le plus sécurisé au monde.

Il vous suffit d'entrer vos identifiants et votre mot de passe, de confirmer votre commande et attendre entre deux et une semaine pour recevoir votre code d'accès par E-Mail.

La commande s'effectue sur le site <http://www.gamemaker.nl>, allez dans Registration tout en bas à gauche et passez votre commande selon votre choix.

Maintenant que je l'ai, comment m'en servir ?

Vous l'avez téléchargé ? Non, et bien allez le faire sur le site, puis installez-le.

Ouvrez l'application et... Oulalalaaaa, c'est du chinois que vous voyez, des dossiers par-ci, des commandes par-là et des icônes un peu partout.

Commencez tout de même par visiter chacune des commandes se trouvant en haut (File, Edit,...), plein de trucs en anglais apparaisse, ne vous découragez pas si vite, on a encore du temps devant vous.

Maintenant que vous avez tout vu, faites un clic droit sur le dossier Sprites, et faites Add Sprite, là, une fenêtre va s'ouvrir, c'est la fenêtre d'édition des animations et d'images, c'est là que vous insérerez vos images du jeu, et aussi vos animations, c'est aussi un logiciel de retouche d'image, très performant je dirais.

De même pour le dossier Sound, Background et compagnie, ils servent tous dans la création du jeu.

Si vous voulez de l'aide, cherchez un peu partout dans le net, vous trouverez, c'est sûr.

Peut-être je vous ferai un article sur comment faire votre premier jeu, ça pourrait aider pas mal d'entre vous, mais contentez-vous tout de même ce petit précieux aide.