

Le jeu de cartes à collectionner World of Warcraft - 1/1

Fort de son succès avec sa saga Warcraft et de la réussite de son MMORPG World of Warcraft, Blizzard Entertainment a lancé, en partenariat avec Upper Deck Entertainment, le jeu de cartes à collectionner World of Warcraft.

Blizzard Entertainment n'en est pas à son coup d'essai avec le lancement de produits dérivés de son jeu phare Warcraft, un jeu de plateau a été édité pour permettre de jouer au jeu de stratégie entre amis ou en famille avec un supplément intégrant les notions de héros pouvant évoluer au fil des combats. Puis est venue l'adaptation sur table de World of Warcraft. Au mois d'octobre 2006 Blizzard à lancer en Europe son jeu de carte à collectionner axé sur son MMORPG. Le principe reste très simple et le fonctionnement de jeu est très similaire à "Magic : L'assemblée" pour ce qui est des phases de jeu et du mode de paiement du cout des cartes. Le joueur construit son jeu en fonction d'une carte de héros. Dans son jeu il dispose des cartes de compétences en fonction de la classe de son personnage (car les pouvoirs magiques ne peuvent être utilisés que par le héros que l'on incarne donc il est inutile de mettre un pouvoir de guerrier alors qu'on incarne un druide), des alliés qui combattront à ses cotés lors des phases de bataille, des équipements qui permettront au personnage du joueur de se battre et de se défendre et enfin des cartes de mission comportant des objectifs à accomplir pour obtenir des bonus lors des phases de jeu.

Intérêt du jeu

Il faut avouer que pour le moment le jeu n'a pas réellement un grand intérêt car actuellement, et après avoir effectuer plusieurs parties, c'est une copie de Magic : l'assemblée. Toutefois des extensions des jeux vont permettre d'introduire de nouvelles notions de règles telle que les raids, l'évolution du héros incarné par le joueur et bien d'autres règles qui saura démarquer ce jeu de carte de Magic.

Mais pour le moment il existe un petit plus commercial qui est que lors de l'achat d'un booster on obtient une carte avec un code qui permet, un fois que l'on a créé son compte auprès d'Upper Deck Entertainment, d'obtenir des bonus sur le jeu en ligne tel que le costume d'ogre ou un feu d'artifice. Il va de soit que ces objets sont utiles uniquement si l'on joue exclusivement en jeu de rôle ou que l'on organise des évènement sur le serveur que l'on utilise.

Ma conclusion est que pour le moment ce jeu de carte a du potentiel qui tend à être exploité dans avenir proche et que j'ai hâte de voir comment va évoluer ce potentiel.