

Le Kevin, qui est-il ?? - 1/2

Petite créature de plus en plus répandue, non plus seulement sur les jeux vidéos, mais aussi sur le net en général, le Kevin est un être très particulier... Découvrez donc ce kikoololeur hors pair...

Avant de commencer cette pénible étude, dressons le portrait type du Kevin...

Âge : 11-15 ans

Sexe : masculin

Taille : juste ce qu'il faut pour être à la bonne hauteur devant l'écran

Vous pouvez le trouver : dans un cybercafé, chez un ami (devant son pc), chez lui (devant son pc), au collègue (dans la salle info).

Loisirs : Counter strike, MSN, WoW, Manger, Dormir (si et seulement si il a le temps)

Signes particuliers : forte tendance à faire des fautes à chacun de ses mots, a ponctuer de LoL !, et autres "mots" sortis tout droit des jeux vidéo, ses conversations orales (sur Ventrilo ou TS, pas en dehors de chez lui bien sur... Sauf quand il sort pour acheter le dernier jeu qui prend trop de temps à télécharger sur eMule...), physique ingrat, boutons sur la figure

Mais cette race reste très difficile à décrire. De nouvelles espèces apparaissent très régulièrement...

Me basant sur des travaux sérieux réalisés sur le net, je m'en vais vous parler de ce fabuleux petit animal...

Le Kevin : archétype physique

Déjà, un garçon de 11 à 15 ans (la Kevinerie atteint les jeunes de plus en plus tôt...). Il est sale (se lave lorsque son PC plante, préfère faire grimper ses rates sur CS) : ses oreilles son bouchées (ça l'oblige à monter très fort le son de son casque pour entendre les bruits de pas de ses adversaires ou le "bling" du loot d'un monstre qui vient de se faire "owned"), il ne se lave jamais les dents (on y trouve en vrac des restes de pizza (pas cher, facile a manger, fait pas trop de miettes sur le clavier), de chips, et de boisson énergisante (pour les grosses veillées sur WoW).

Le kévín est chétif et possède un physique ingrat. En pleine croissance il a récupéré l'acné bubonique purulente, acné dont le traitement le plus sûr reste l'activité sexuelle, ce qui fait furieusement rougir le kévín quand on aborde le sujet. Chose qui le rend encore plus ridicule et repoussant, l'éloignant par là même de l'activité coitale salvatrice. Oui, le kévín est dans la merde, et non, personne ne fera rien pour l'en sortir, tant il est divertissant de le voir se débattre pathétiquement avec ses convictions intérieures sur le sujet. Joie.

J'en profite pour décrire une des sous-espèces, le Jacky : comme le kévín, le jacky a un certain goût pour le tape à l'œil et la vulgarité, mais on le laisse généralement tranquille parce qu'il est costaud et très con, n'étant pas arrivé à maturation malgré l'âge, souvent élevé. Monde de merde.

Le Kevin : archétype psychique

Le Kevin a une culture se limitant au nom des armures T3 de WoW et aux types d'armes utilisées dans CS. Il est aussi bon en géographie : il saura vous décrire Ogrimnar sans problèmes, ainsi que quelques "maps" de son FPS favori

L'expérience qu'a le Kevin de la vie en général est très limitée, ce qui l'incite à émettre de nombreux jugements hâtifs et acerbes sur ses camarades de jeu.

Le Kevin, qui est-il ?? - 2/2

Le Kevin est l'ennemi des études, de l'orthographe (ses mots les plus courants sont : "lol", "mdr", "fdp", "stfu" etc...) et de la politesse. Ces trois caractéristiques proviennent du fait que le Kevin est un rejeté du système scolaire.

Enfin, point le plus important, le Kevin n'a strictement aucune vie sociale. Il n'a aucun temps à consacrer aux relations amicales et amoureuses. Les seules personnes qu'il apprécie (comprendre : qu'il n'insulte que 14 fois par partie, quand il n'est pas trop énervé ou fatigué) sont ceux de sa "team" qui ne représentent en réalité que quelques pixels sur un écran.

L'action sportive du Kevin est la masturbation, qu'il exerce généralement après une partie, ou en état d'ébriété avancé après avoir consommé une bière ou un verre de cidre. Ca lui permet en même temps d'entraîner son poignet, et d'affiner sa réactivité, qui sera salvatrice sur CS pour enchaîner les "Headshots".

Le Kevin, lorsqu'il acquiert son portable, en général vers 12 ans, devient le "k3v1n", espèce mutante possédant les caractéristiques naturelles du Kevin, mais en tous points exacerbées : engouement stupide et très contestable pour tout ce qui ressemble à de la merde (Real TV, Arthur, Pokémon, Yu-Gi Oh, etc...), allergie viscérale à la lecture, pucelage intact, sentiment intérieur illusoire de domination sur son entourage, incapacité à la réflexion personnelle autonome et j'en passe...

Pour s'attarder un peu plus sur le sujet du jeu vidéo, le Kevin voit dans le mouvement oldies une opportunité remarquable de se faire du pognon, sujet essentiel chez le Kevin quand on sait que les mannes financières sont le deuxième sujet de préoccupation de l'espèce derrière le sexe (c'est juste une figure de style). Ce que le Kevin fait de son argent ne nous intéresse pas ici, et ne nous intéresse pas tout court d'ailleurs, même si chacun peut se faire une opinion sur le sujet consécutivement à l'assimilation des traits de caractères essentiels susmentionnés. Là où le sujet devient épineux c'est que l'argent du Kevin est parfois le notre. A l'heure actuelle, l'état des connaissances scientifiques ne permet pas de justifier les abus honteux dont les Kevin sont les auteurs sur les sites de vente en ligne. Non content d'être un parasite exclusif et total de la société, le Kevin va jusqu'à piller le patrimoine familial en revendant des consoles qui ne peuvent pas lui appartenir, eut égard à son jeune âge, bafouant ainsi la mémoire de millions de joueurs quand il affuble avec une vulgarité fracassante des jeux comme Shaq Fu ou Ultraman de néologismes barbares et baveux tels que "MiNt" "rARe !" "ecceptionell" et qu'il assure en toute mauvaise foi que les frais de port se monteront à 6€ (ah là là, saleté de Poste...). Je citerai encore ici le cas tout à fait remarquable d'un spécimen unique que j'ai eu la chance de contempler il y a quelques jours : ce petit remugle de cloaque diarrhéique avait la prétention de faire payer son propre déplacement pour remettre le jeu en main propre à l'éventuel acquéreur de sa vente. Splendide !

Conclusion de l'enquête...

On estime la population mondiale de Kevin (sous toutes ses formes) à environ 64 millions d'individus. Rien que WoW en compte environ 7 millions.

J'espère que cet article, basé sur les travaux de nombreuses personnes, vous éclairera