

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 - 1/4

Sorti le 9 novembre 2007 en Europe sur PS2, il est prévu le 11 janvier 2008 sur Wii. Ce jeu est l'ultime opus de la série. Ce sera le dernier Dragon Ball sur PS2. Eh oui il faut bien s'y faire, la PS3 remplace de plus en plus la PS2. Ce jeu est également le plus complet de tous les jeux sortis de Dragon Ball à ce jour avec un nombre incroyable de personnages jouable.

Cela fait déjà deux ans que le premier opus de la saga d'Akira Toriyama 100% en trois dimensions est apparu sous le nom de Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi (Dragon Ball Z Sparking au Japon) et après cette révolution, l'objectif premier des opus suivant fut d'augmenter le nombre de personnages jouables pour ainsi augmenter un temps de jeu et améliorer le mode scénario. Et c'est ainsi qu'est apparu l'opus ultime de la saga : Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 (Dragon Ball Z Sparking Météor au Japon). Ce dernier jeu détient le record absolu de personnages jouables depuis la création des jeux vidéos avec ses 97 personnages déclinables en 161 transformations. Nous allons présenter les particularités de la version PS2 et Wii de ce jeu ainsi que les personnages qui apparaissent pour la première fois dans un Dragon Ball.

Les personnages et décors 100% inédits

Sachez que contrairement à la version PS2, la version Wii n'aura cette fois aucun personnage supplémentaire comme ça pas de jaloux. Voici les personnages apparaissant dans cet opus et qu'on espérait peut être avoir :

Les personnages

Dans Dragon Ball :

Chichi (enfant)

On ne la présente plus, c'est la femme de Sangoku lorsqu'elle était petite fille. Elle rencontra Sangoku à la recherche des boules de cristal. Ce dernier lui promit de l'épouser dès qu'ils seront plus âgés.

C-8

Dans la version européenne, il est appelé Franki. Comme tout cyborg digne de ce nom, il a été créé par l'armée du ruban rouge. C'est un ami de Sangoku qui avait pour mission de tuer ce dernier, mais n'aimant pas la violence, il refusa de lui faire du mal.

Tambourine

Ce monstre fut créé par le roi Piccolo ou comme connu dans l'anime Santan Petit Coeur. Il avait pour de tuer les participants des tournois d'art martiaux récents. Il fut le prédécesseur de Freezer entuant Krilin pour la première fois.

Il fut tué par Sangoku.

Nam

Cet homme est un puissant guerrier terrien qui affronta Sangoku en demi-finale du tournoi d'art martiaux. Il participait pour gagner le premier prix pour acheter de l'eau pour son pauvre village. Il assaina un coup a Sangoku que devait l'envoyer dans un coma de jours. Finalement Sangoku se releva au bout de 9 secondes et élimina Nam. Il repartit quand même dans sont village avec de l'eau.

Il fut tué par Tambourine mais revint à la vie grace aux boules de cristal.

Aralé

Personnage du manga Dr Slump, c'est une cyborg de 13 ans très intelligente mais en même temps avec un âge mental assez bas.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 - 2/4

Commandant Bleu

Appelé Lieutenant bleu dans la version européenne, c'est l'un des chef de l'armée du ruban rouge.
Il fut tué par Tao Paï Paï.

Akkuman

Appelé Diableman dans la version européenne, c'est un diable qui vient de l'enfer et est le quatrième des cinq guerriers de Mamie Voyante qui affronta Sangoku.

Sa plus puissante attaque consiste a faire gonfler le coeur de personnes maléfiques mais cette attaque ne marche pas sur Sangoku qui a le coeur pur et qui bat Akkuman d'un seul coup.

Dans Dragon Ball Z :

Sangoku (début)

C'est Sangoku au début de Dragon Ball Z au moment où il affronte Nappa et Végéta.

Sangoku (milieu)

C'est Sangoku a son arrivée sur Namek et jusqu'à sa destruction. Il est également déclinable en super sayen

Celipa

C'est la co-équipière de Bardock. Elle apparait dans L'OAV "Le père de Sangoku".

Elle fut tuée par les sbires de Freezer comme tous les co-équipiés de Bardock sur la planète Meet.

Elle est également déclinable en gorille géant.

Roi Végéta

C'est le père de Végéta et est le roi de la planète Végéta. Il se rebella contre Freezer et l'affronta.

Après quelques secondes, Freezer l'acheva.

Nail

Il s'agit du plus puissant guerrier de la planète Namek. Pour sauver sa planète, il affronta Freezer et se fit battre.

Il fusionna avec Piccolo pour augmenter les forces de ce dernier

Roi Cold

Il s'agit du père de Freezer et de Cooler. Il apparait avec Mécha-Freezer sur Terre pour conquérir la planète mais Trunks du futur s'interposa et élimina Freezer et Cold.

Dr Willow

Dr Wilo dans le jeu, il apparait dans l'OAV "Le robot des glaces" sous la forme d'un cerveau dns un corps robotique cherchant l'homme le plus fort du monde pour prendre son corps.

Il fut tué avec beaucoup de mal par Sangoku et ses amis.

Sangohan (futur)

Il s'agit du mentor de Trunks dans le futur. Lui et Trunks sont les seuls survivants des cyborgs.

Il fut tué par C-17 et C-18 dans le futur.

Il est déclinable en super sayen.

Spopovitch

Sous l'emprise de Babidi, il est chargé avec Yamu de trouver l'énergie vitale pour ressusciter Bou lors du

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 - 3/4

tournoi d'arts martiaux. Il vola l'énergie de Sangohan.
Il fut tué avec Yamu par Babidi es jugeant inutiles.

Babidi

Sorcier maléfique fils du sorcier Bibidi qui créa Bou, il voulut réveiller la création de son père pour conquérir l'univers mais Bou fut incontrôlable.

Il fut tué par ce dernier après une insulte que Bou pris très mal.

Dans Dragon Ball GT :

Sangoku

C'est Sangoku après avoir retrouvé son corp d'enfant suite au voeu de Pilaf à Red Shenron.

Il est également déclinable en super sayen 1,3 et 4 mais ce dernier niveau n'est pas inédit.

Suu Shenron

Appelé Nuova Shenron dans la version européenne, il est le cinquième dragon maléfique portant la boule de cristal aux quatre étoiles. Il se lia d'amitié avec Sangoku.

Il fut tué par Syn Shenron et sa transformation en Li Shenron.

Il possède également de costume de son frère de glace San Shenron.

Pour l'ultime épisode sur PS2, on nous a offert une belle brochette de nouveaux combattants. Mais ce n'est pas tout, de nouveaux décors sont disponibles :

Les arènes

-Désert de Yamcha déclinable en jour, soir et nuit pour la transformation en gorille géant.

-Tour Muscle

-Capital City

-Mont Paozu

-Enfer après contrôle de Janemba

-Village Pingouin

-Espace lors de la confrontation entre Bardock et Freezer

Les personnages auraient été à l'étroit avant mais maintenant qu'on a plus de 20 arènes différentes, on n'a plus de raison de se plaindre.

Les particularités de la version playstation 2 et wii et autres critiques

Les deux versions ont quelques différences qui pourrait faire pencher la balance pour ceux qui possèdent les deux consoles.

La version Playstation 2 possède la version standard et l'édition collector contenant le jeu, l'artbook du making of du jeu ainsi que le poster représentant les 161 personnages disponibles. Pour ceux en possession de Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 1 et 2, il est possible de faire fusionner les disques pour ainsi obtenir deux modes de jeux présents dans les précédents disques.

Il n'y a qu'une seule option pour la version Wii mais elle est de loin la meilleure :

Pour ceux qui ont entendu parler du jeu Dragon Ball Online, un MMORPG et qui veulent l'acheter, eh bien

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 - 4/4

avec l'option de la Wii vous n'aurez pas le mode jeu de rôle mais vous aurez le mode online. Eh oui vous pourrez faire des combat contre n'importe qui dans le monde.

Parlons maintenant du mode scénario :

Il n'y a plus une multitude de combats comme dans les deux précédents opus (il y a une bonne quarantaine de combats) mais l'accent est mit sur la fidélité au manga car plusieurs combats sont réunis en un seul.

Prenons un exemple : dans la saga des guerriers intergalactiques (dans Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2), Krilin se battait contre Zangya puis dans un autre match, Sangohan contre Bojack et Zangya alors que là, tous les combats sont réunis dans le même combat.

Par contre, la version européenne a un gros défaut : les musiques.

Eh oui, comme dans l'opus précédent, celui ci ne possède pas les musiques officielle de la série contrairement aus nipons.

Pour conclure, l'accent a été mit sur la fidélité au manga ce qui fait la grosse différences au précédents opus. Les musiques sont très décevantes mais le maximum a été fait pour avoir les musiques originelles (problème de roit d'auteur).

Et pour ceux qui possède la Wii et la PS2, mieux vaut prendre le jeu sur la Wii pour le mode online mais patientez car le jeu ne sortira chez nous que le 11 janvier 2008 sur la Wii.

Bon jeu a tous