

## Super Mario Galaxy - 1/1

**Je vais vous parler d'un jeu que j'ai particulièrement aimé... Super Mario Galaxy sorti sur Wii. Des graphismes surprenant, un gameplay casiment parfait ! Un cocktail prometteur avec notre héros Mario. Sans spoiler !**

Éditeur : Nintendo

Développeur : Nintendo EAD Tokyo

Concepteur : Shigeru Miyamoto

Date de sortie :

\* Japon : 1er novembre 2007

\* Amérique du Nord : 12 novembre 2007

\* Europe : 16 novembre 2007

Genre : Plates-formes

Mode de jeu : 1 joueur, mais existe un mode coopératif

Plate-forme : Wii

Média : DVD-ROM

Contrôle : Wiimote et Nunchuk

L'histoire ne change malheureusement pas beaucoup avec la Princesse Peach à sauver prise au piège par Bowser mais c'est la raison du succès du jeu. Tout se passe dans une galaxie menacée par Bowser. Bowser a volé toutes les étoiles qui permet d'aller à l'observatoire de la comète. Il faudra aider les Lumas (grosses étoiles) et la princesse Harmonie de cette galaxie à trouver les étoiles dans plusieurs galaxies différentes les uns des autres et qui permettra à Mario de sauver la Princesse Peach.

PS : Les galaxies sont les niveaux du jeu.

Les graphismes sont très enfantins. Ce qui est laid devient tout simplement beau. Les niveaux sont tous différents, il y a pas un seul niveau qui ressemble, surprenant pour un jeu !

La bande son est rétro, tous les fans de Mario se retrouveront dans ce jeu.

Le gameplay est simple: une prise en main facile avec la Wiimote pour les actions et le Nunchuck pour déplacer. Une durée de vie ?! Personne ne peut répondre à cette question car le jeu s'adapte selon le style du joueur. Ce qui est sûr c'est que la durée de vie par rapport à Mario Sunshine est plus longue. Au niveau des soucis de caméra qui sont systématiques dans les jeux vidéo en général, dans Mario Galaxy, y en a presque pas !

Les bonus sont très amusants, des défis nous sont proposés. Les comètes Farceuses viendront dans certaines galaxies et vous devez par exemple faire la course contre-la-montre en moins de 4 min... On peut prendre une photo de notre parcours du jeu qui sera visible dans le bureau Wii.

Le mutlijeueur reste très limité mais sympathique pour autant ! C'est en faite un mode coopération: un joueur incarnera Mario (il sera préférable de prendre un joueur plus habitué en solo) et un joueur qui incarnera Luma (il sera préférable de prendre un joueur moins expérimenté).

Ce jeu est évidemment excellent ! Il restera l'un des meilleurs jeux sur Wii grâce à un concept innovant et qui change par rapport aux autres jeux. Une question se pose alors:

Est-ce que tous les Mario à venir seront aussi surprenants ?