

Starfox Adventures Dinosaur Planet - 1/1

C'est donc le 22 novembre prochain que nous aurons l'immense joie de renouer avec la Team StarFox, et sur GameCube s'il vous plaît. L'aventure commence alors que vous contrôlez Krystal une jeune indigène au pelage bleuté...

Première minute de jeu, première surprise : tandis que vous pensiez commencer l'aventure avec Fox McCloud le pilote de la star fox team, le jeu commence en fait avec Krystal, une indigène humanoïde à l'apparence de renard (comme Fox...) et au pelage bleuté. Chevauchant un pterodactyle (dinosaur volant), elle traverse une impressionnante tornade quand, d'un énorme nuage noir, sort l'arrière d'un bateau volant dont les réacteurs sont en feu. Tout d'abord effrayée, puis atteinte par la monstrueuse machine, elle ne peut éviter le combat il lui faut esquiver les pales du vaisseau et détruire son système de propulsion. C'est à ce moment que vous dirigez le dino volant. Une fois l'engin ko une cinématique magnifique illustre l'arrivée de Krystal sur le pont du bateau. C'est sur ce bateau que vous allez rencontrer le général Scale (le méchant qui veut anéantir toutes les races de dino), cet être cruel jette Krystal par-dessus bord. Sauvée par son pterodactyle, elle se lance à l'assaut du général Scale, et l'aventure ne fait que commencer.

Un peu plus tard Krystal va perdre son bâton magique. Le bâton forcément spirituel de Fox est capable de plein de choses. De se battre d'abord, de fusiller ensuite puisque, en passant en vue quasi subjective et en pointant le curseur qui apparaît à l'horizon, Fox a la faculté de détruire ou d'annihiler des ennemis à distance, mais aussi d'aider à la recherche. À la façon de la petite fée de Link, un triangle apparaît au-dessus des objets d'intérêt et, quand il s'agit d'un gros rocher, Fox utilise le bâton pour faire levier et le soulever. Un passage secret se révèle alors, dans notre exemple, sorte de grotte à lumières verticales (oui comme dans Zelda, mais en beaucoup plus grand) où il faut aller chercher des orbes méticuleusement éparpillées autour d'une fontaine souterraine. Que du beau. À certains endroits le bâton sert apparemment aussi de perche pour sauter plus haut, et, alors que Fox, comme Link toujours, saute automatiquement, une pression prolongée sur le bouton action provoque un grand saut au ralenti où Fox assène un énorme coup de bâton sur le sol. L'onde de choc qui s'en suit ouvre des failles dans les roches, détruit des ennemis à portée. À mains nues Fox n'est pas tout à fait démuné puisqu'il est capable de grimper le long des parois des falaises ou de jeter un joli ballon rouge pour taquiner son petit compagnon dino qui fait vraiment le cabot. Un camarade de jeu bien utile puisque capable de creuser dans le sol pour dénicher des secrets. Et ce n'est sûrement pas tout. Pour les amateurs il y aura des phases de tir dans l'espace.