

Forsaken World - 1/4

Vous cherchez un MMORPG gratuit et vous cherchez la perle rare ? Vous en avez marre de tout le temps tuer des montres pour gagner de l'expérience ? Vous ne voulez pas que le Cash Shop tue trop le jeu ? Venez par ici !

Forsaken World est un jeu de rôle en ligne massivement multijoueur ou MMORPG et est l'un des jeux produit par Perfect World Beijing.

L'un de ses points forts est d'être un MMORPG Free to Play, donc gratuit pour tous ceux qui ne comprennent pas l'anglais. Bien évidemment, comme tout Free to Play, on peut acheter avec des améliorations ou des objets qui peuvent vous aider à progresser via un système de Cash Shop. Vous savez sûrement que les MMORPG gratuits sont souvent tentés par une quasi-obligation de faire chauffer la carte bleue pour pouvoir un tant soit peu l'occasion de progresser, mais pas ici ! Explications un peu plus bas.

Les différentes races et classes disponibles

La diversité raciale dans la joie et la bonne humeur, des coups de pieds dans les nains et du taillage d'oreilles d'elfes, le monde parfait !

Sans plus attendre, voici les différentes races et les classes associées à chacune d'entre elles :

Les humains

Que dire de plus à part qu'un humain, normalement, ça nous ressemble...

Les classes

- Guerrier : je tape et je fais mal.
- Mage : j'envoie des sors et je fais mal.
- Assassin : tu peux toujours essayer pour m'attraper !
- Prêtre : je sais pas taper, mais je soigne à outrance.

L'humain est déclinable en homme ou femme, je ne sais pas si c'était indispensable de le préciser...

L'elfe

Un humain avec des oreilles disproportionnées et pointues...

Les classes

- Guerrier : dame Nature va se prendre un coup d'épée dans le faciès !
- Prêtre : je fais de l'onguent cicatrisant avec de la purée de châtaigne.
- Barde : J'aurais voulu être un artiste !

Déclinable également en homme et femme, ce qui ne m'étonne pas d'un humain avec des oreilles de la taille de la tour Eiffel...

Le Pétran

Vous prenez une armoire à glace, vous lui mettez des bras, des jambes et une tête et vous avez un Pétran, un humain puissance 10.

Quand on est gros et musclé, forcément on est trop bête pour connaître plusieurs classes, c'est pourquoi le Pétran ne peut être qu'un gardien, un marteau à la main et il va éclater les pigeons sur la grand place...

Forsaken World - 2/4

Question reproduction c'est le mystère car le Pétran ne peut être qu'un homme, je me demande comment ça se passe dans la grotte moi...

Le nain

On passe de l'humain puissance 10 à l'humain puissance -10. Comme le Pétran, vous prenez une armoire à glace, des bras, des jambes et une tête et vous avez un nain homme, mais une armoire à glace de maison de Barbie j'entend...

Pour le nain femme, vous prenez une gamine de 5 ans, vous lui mettez une paire de seins et vous avez une naine.

Les nains ne savent utiliser que les fusils, mais un fusil de 30 centimètres, pas plus, sinon ils n'ont pas les bras assez long forcément...

Le Kindred

Bon bah là c'est un humain nécrosé, tout bleu...

Les classes

-Assassin : même un humain nécrosé, quand c'est un assassin, ça se voit pas !

-Mage : un humain nécrosé ça peut aussi faire sortir un lapin d'un chapeau...

-Vampire : Robert Pattinson est passé par là.

Déclinable en homme et en femme, vive la nécrose !

Un peu plus sur le jeu

La partie française

La partie française est composée de dix serveurs, cinq en PvP et cinq en PvE dont un où le commerce est autorisé (qui s'appelle d'ailleurs "Commerce").

Monster Bashing ou pas ?

Un Free to Play qui ne propose pas de déstabiliser l'écosystème à outrance, ça existe et Forsaken World en est, il y en a certes mais beaucoup d'expérience peut être glané dans les quêtes.

Et la monnaie du jeu !?

Le jeu dispose de deux types de monnaies : les écus et les écus psy.

-Les écus psy sont la monnaie utilisée avec les PNJ (Personnages Non Joueurs) et qui se gagnent avec les quêtes assez facilement.

1 Diamant psy = 100 écus psy d'or = 100 écus psy d'argent = 100 écus psy de bronze.

-Les écus sont la monnaie la plus recherchée du jeu, c'est la monnaie utilisée entre les joueurs et se gagnent plus difficilement.

1 Diamant = 100 écus d'or = 100 écus d'argent = 100 écus de bronze.

Pour gagner des écus d'or, au début du jeu, on doit faire l'instance appelé "Carnaval du Cauchemar" qui rapporte des écus en fonction du niveau.

Forsaken World - 3/4

A partir du niveau 30, on peut récupérer des écus en faisant la quête "Caresse de Midas" en rapportant un "Statuette de Mercure" récupérable au Cash Shop ou à d'autres joueurs contres des écus (ceux glanés pendant le carnaval par exemple) à un PNJ.

Vous pouvez aussi récupérer des objets rares que vous pouvez vendre directement aux autres joueurs ou via les enchères.

On peut aller plus vite qu'à pieds ?

Bien sur, il suffit d'avoir un destrier.

Au niveau 20 vous pouvez en avoir un en faisant une quête, mais un destrier temporaire seulement. Vous pouvez obtenir ce même destrier définitivement à partir du niveau 30 contre 30 écus psy d'or.

Vous pouvez obtenir une monture plus sophistiquée en l'achetant contre des écus, la meilleur affaire est à faire auprès d'autres joueurs. Ce destrier sera plus rapide et pourra nager.

On peut travailler ?

Oui, en effectuant les quêtes principales, vous pourrez obtenir des points de métiers qui vous permettront d'apprendre des métiers (logique). Soyons clair, vous ne pourrez pas apprendre tous les métiers.

Voici la liste disponible :

- Alchimie : métier plus que conseillé, permet de faire des potions utilisables en combat.
- Cuisine : même effet que les potions mais récupèrent plus de vie et de mana et utilisables uniquement hors combat. Plus que conseillé aussi.
- Botanique : conseillé comme les deux précédents, permet de cueillir des ingrédients d'alchimie et de cuisine.
- Artisanat : permet de faire des armes d'appoints qui amélioreront vos caractéristiques.
- Harangueur : métier appris automatiquement sans dépenser de points de métier.
- Dresseur : permet de capturer des familiers particuliers et de meilleure qualité.
- Joaillier : permet de faire des anneaux ou des colliers qui amélioreront vos caractéristiques.
- Armurier : permet de faire des armures (j'explique au cas où hein !).
- Fourbisseur : permet de fabriquer des armes.
- Récupérateur : en cassant armes et armures, permet de récupérer les matériaux pour faire des armes et des armures (oui je sais...).
- Aventurier : métier appris automatiquement sans dépenser de point de métier.
- Marchand : appris automatiquement sans dépenser de point de métier, permet de gagner des écus psy en faisant les quêtes marchandes.
- Arcaniste : non codé actuellement.

Des familiers alors ?

Evidemment, vous pourrez capturer des familiers de plus ou moins bonne qualité et les invoquer pour vous aider au combat. A partir du niveau 45, vous pourrez les envoyer travailler, ce qui vous fera gagner du temps pour ce que vous avez d'important à faire.

J'ai lu qu'il y avait des instances.

C'est exact, les instances se font en général par groupe de six, certaines instances permettent de gagner de l'équipement de très bonne qualité, certaines permettent d'avoir beaucoup d'expérience et d'autres permettent d'avoir des écus d'or. Il y a également deux instances PvP trois contre trois et six contre six.

Où puis-je avoir plus d'informations ?

<http://fw.fr.perfectworld.eu/>

Forsaken World - 4/4

En espérant vous avoir aiguillé sur la bonne voie !