

## Medal of Honor : Débarquement allié - 1/2

**Le doom-like, un genre qui s'épuise ? Après Wolfenstein qui nous a prouvé le contraire, débarque (c'est le cas de le dire) Medal of Honor 3ième du nom... A mon avis ceux qui ne jouent plus sur leur PC depuis quelques temps vont avoir de nouveau quelque chose à se mettre sous la dent...**

Voilà après mûre réflexion, j'ai décidé chose plutôt inhabituel d'acheter un jeu (mon budget est plutôt restreint : environ 4 jeu par an pour les autres je m'arrange...:).

Donc je me dirige vers le magasin de jeu le plus proche et la petite déception le jeu est un peu plus cher que prévu (56€20 au lieu de 47€ annoncé) et puis le jeu est dans une boîte format DVD video, ça plaira à certains mais mon meuble informatique est pas prévu pour alors...)

Voilà je rentre chez moi j'installe les deux CDs : ça prend tout de même 2 CDs !!! Pas de problème et là on entre dans le vif du sujet : petit test façon magazine :

### L'histoire :

Vous êtes le lieutenant Powell de l'oss (service secret à mission quasi-suicide, enfin ils disent héroïque). Et vous avez pour mission de partir en première ligne (ou plutôt avant les autres) sur des zones de combats de la 2nd guerre mondiale, et de faire plein plein de choses comme la superbe scène du débarquement, c'est du Spielberg !!! Trop beau enfin c'est relatif, on a vraiment l'impression d'être dans le film.

### Vidéo :

Malgré une intro déplorable (limite pas beau) le jeu se relève superbe et très détaillé mais il faut un gros très gros pc. Je possède un P4 1.87ghz 256sdram geforce2 ti 200 et le jeu tourne avec les options graphique réglées au 2/3 du max. Conclusion les développeurs auraient pu faire un effort pour mieux exploiter le système. Mais bon c'est du superbe et au bout d'une dizaine de réglages on trouve la config optimale.

### Audio :

A ce niveau c'est aussi du superbe voire du parfait ! L'ambiance sonore est carrément bluffante et en son 3D s'il vous plaît ! Malgré tout, des détails empêchent le jeu d'atteindre la perfection : un étui qui teinte lorsque il tombe par terre complètement anormal lorsqu'il est recouvert de neige !

### GamePlay :

Plutôt agréable, on ne meurt pas à la première balle bien placée mais qu'est ce qu'on a du mal à viser quand on prend du plomb dans le ventre !

La balistique quant à elle se révèle un peu moins réaliste que l'ensemble du jeu. Les ennemis sont malins et leurs réactions plutôt cohérentes... de quoi vous donner du fil à retordre !

### Durée de vie :

Bah je l'ai pas encore fini mais ça me semble assez long et varié comme mission (infiltration-> déguisé en allemand, escorte, débarquement, meneur de troupe, pilote de char et même mitailleur sur une Jeep)

### Multijoueur :

Des maps de 64 joueurs c'est pas mal, mais Wolfenstein est plus drôle... Sinon c'est de la bonne facture quand même...

## Medal of Honor : Débarquement allié - 2/2

### Conclusion :

Comme pour Wolfenstein ça fait du bien de botter le cul des nazis.

Sinon c'est du grand spectacle à se procurer de toute urgence.

Malgré tout on peut chipoter sur des détails qui l'empêche d'atteindre la perfection : l'absence TOTALE d'hémoglobine juste pour obtenir la mention DECONSEILLE AUX MOINS DE 12 ANS et pas de 16 ANS, ridicule, preuve du manque de maturité de cette industrie qui dépasse le cinéma en recette mais qui n'a pas encore acquis la mention de SERIEUX et puis c'est réducteur d'assimiler la souffrance au sang versé : dans ce cas un champ de bataille est moins acceptable qu'un camp de concentration où le sang coule moins -> Stupide !

Et puis ces maudit détails sonores...

Sinon à mon avis c'est l'un des meilleurs jeux en attendant des titres comme Warcraft 3 ou Command & Conquer Renegade...

Alors plus d'hésitation, courez vite l'acheter...