

Trois jeux PC Star Wars - 1/3

Jedi Knight et Star Wars Galactic Battlegrounds.

Combattre les légions de l'Empire Galactique munis d'un cure-dents laser est pour vous un jeu d'enfant ? Votre vie n'a de sens qu'à bord de votre antique X-wing à propulsion subdrolatique ? Vous parcourez la galaxie en tous sens en risquant votre vie à chaque seconde à bord du Falcon Deglingium ? Votre alimentation est composée de stormtroopers depuis votre plus tendre enfance ? Vous vous déplacez en TB-TT dans les embouteillages ?? Vous devez faire appel à la Force pour supporter vos stupides camarades de classe, votre prof tyrannique ou votre infame chef de service qui ne comprennent pas que vous êtes "L'Elu" ?. Bref vous êtes un Jedi ou vous souhaitez le devenir ? Alors ruez vous dans le bazar intergalactique le plus proche pour vous procurez ces jeux Star wars ! Et que la farce soit avec vous !

Jedi Knight : Un jeu fort sympathique mais qui commence malheureusement à dater, les graphismes sont affreux, cubiques, bref mal foutus, mais si vous aimez les labyrinthes vous allez être comblés. Les maps sont gigantesques et vous devez souvent cavalier à l'autre bout de la carte pour trouver une clé. Quant au scénario, je ne peut pas beaucoup vous renseigner étant donné que je ne suis pas fort en anglais, mais le but est apparemment de devenir Jedi puis de combattre les sbires de l'Empire... Vous pourrez bien sur compter sur la Force et sur votre sabre laser.

Jedi Knight 2 : le deuxième opus sorti récemment est beaucoup plus réussi graphiquement mais le scénario est (beaucoup) plus linéaire. Le principe est toujours le même : à l'aide d'un arsenal d'armes futuristes allant du fusil laser au lance-roquettes en passant bien sûr par le sabre, et vous vous opposez à l'Empire. L'action se passe après la bataille d'Endor et vous devez éliminer les poches de résistance du dit Empire. L'I. A est très changeante : alors que certains ennemis se cachent dans les recoins pour vous surprendre, d'autres viennent s'embrocher tous seuls sur votre sabre !

Star Wars Galactic Battlegrounds De mon point de vue, il s'agit du meilleur jeu de stratégie basée sur Star Wars (les autres s'étant lamentablement cassés la figure...). Et s'il a tant de succès c'est sans doute parce que son grand frère est Age of Empire II ! SWGB possède cependant ses caractéristiques propres. Les combats aériens donnent quand même une autre dimension de AOK. Mais il s'agit toujours du même système : développer une économie solide puis une armée puissante. Il y a toujours 4 ressources à collecter mais elles ont changé : le bois devient le carbone, l'or devient les cristaux nova, la pierre devient le minerai et la nourriture reste la nourriture. Toujours trois types de bâtiment à construire : économiques, militaires et défensifs

Bâtiments économiques : les habitations
: les centres alimentaires (équivalent du moulin)
: les fermes
: les centres de collectes des différentes ressources
: les centres de commandements (équivalent du town center)
: les astroports (équivalent du marché)
: les centres de recherches
: les centres de guerres pour développer la technologie guerrière

Trois jeux PC Star Wars - 2/3

- : les generateurs d'energie pour produire plus rapidement les unités
- : les élevages pour produire de la viande en continu
- : un monument spécifique

Batiment militaires : casernes : permet de produire des soldat, des soldats antiaériens, des soldats montés et des grenadiers.

- : usine mecanoïde : produit éclairer, mécanoïde de choc, destroyer mécanoïde et mecanoïde d'assaut
- : usine d'armes lourdes : béliers, artillerie et mobile antiaérien
- : temple : padawan, chevalier et maitre Jedi/Sith
- : base aérienne : chasseur, bombardier et transport
- : base navale : chalutier, frégate, destroyer, croiseur
- : forteresse : une unité spécifique à la civilisation, un canon (équivalent du trébuchet) et un chasseur de primes.

Batiments défensifs : tour de guet

- : tourelles laser
- : tourelle antiaérienne
- : murs et portes
- : generateur de bouclier

Egalement 4 niveaux technologiques et un arbre des recherches encore plus étoffé.

Les campagnes : il y a six campagnes :

- 1 : didacticiel : campagne de Attitchicuk, le père de Chewbacca pour les Wookies
- 2 : campagne de OOM-9, le droïde de la fédération.
- 3 : campagne de Boss Nass le Gungan.
- 4 : campagne de Dark Vador pour l'Empire
- 5 : campagne de Leia pour les Rebelles
- 6 : campagne de Chewbacca

6 civilisation sont présentes : Gungans, Rebelles, Naboo, Empire, Wookies, Fédération.

L'extension SWGB The Clone War contient 2civilisations supplémentaires (la Confédération et la République), et deux campagnes (Comte Dooku et Mace Windu)

En partie standard, vous avez le choix entre Deathmatch, Scenario, Course au monument, Defense du monument, Commandement de la base, Tuer le commandant et entre 20 cartes de 20 planètes différentes pour vous entretenir dans la joie et la bonne humeur.

L'editeur de scénario est semblable à celui de AOK.

Une base de donnée sur le film est disponible.
La bande-son est celle de la saga.

Trois jeux PC Star Wars - 3/3

En mode multijoueurs ce jeu est extrêmement défoulant, surtout à 8 sur une carte minuscule, en DeathMatch et en équipe !

De nombreuses batailles de la saga sont reconstituées comme celle de Yavin, Hoth, Endor, Naboo, Geonosis etc... et vous pourrez contrôler un nombre énorme de héros différents mais il n'y a pas besoin d'être un fan inconditionnel pour apprécier ce jeu.

Cheats codes

Quoi ! Vous, un Jedi sans peur et sans reproche vous voulez tricher !!! Pouah, quelle horreur... Oh, et puis après tout, si vous finissez vos jours rongé par le côté obscur c'est votre problème !

Jedi Knight I : 5858LVR : carte complète

: ERIAMJH 1 : mode vol

: JEDIWANNABE 1 : invincibilité

: RED 5 : toutes les armes

: THEREISNOTRY : niveau suivant

(pour activer la console tapez "t")

Jedi Knight II : GIVEALL : armes, santé, armure au maximum

: GOD : invulnérabilité

: GIVEFORCE : la Force au maximum

(pour activer la console tapez SHIFT et 2)

SWGB : FORCEEXPLORE : carte révélée

: FORCESIGHT : désactive brouillard de guerre

: FORCEBUILD : construction rapide

: FORCEORE : 1000 minerai

: FORCECARBON : 1000 carbone

: FORCENOVA : 1000 nova

: FORCEFOOD : 1000 nourriture

: SKYWALKER : gagner mission

: SIMONSAYS : Ewok tueur

SWGBCN : TANTIVE IV : voici LE tout 1er vaisseau de la saga, celui de Leia.

: IMPERIAL ENTANGLEMENTS : et voici son poursuivant, le supercroiseur.

: THAT'S NO MOON, l'Etoile Noire rien que pour vous !