

## La montée en flèche des RPG amateurs - 1/2

**Le RPG making français connaît une forte croissance depuis l'apparition du haut débit. De plus avec les avancées technologiques les jeux amateurs prennent une autre forme.**

Le RPG Making français est quelque chose de peu connu pour les non fans et quelque chose d'extrêmement superbe pour les fans. En effet, l'apparition de RPG Maker 95, en 1995, a donné une nouvelle vision du rpg aux créateurs amateurs. Ce logiciel gratuit propose, grâce à une belle interface et des fonctions simples, la création de RPGs amateurs dont le niveau de graphisme égalerait celui de Final Fantasy IV. Depuis cet instant les RPG amateurs commencèrent à affluer sur le net.

5 ans plus tard voilà qu'un nouveau programme arrive sur la scène du rpg making, il s'agit de RPG Maker 2000. Revu, modifié et complété, RPG Maker 2000 permet toujours la création de RPGs amateurs mais beaucoup plus de fonctions que son prédécesseur. En effet les graphismes égale cette fois-ci ceux de Final Fantasy VI. Depuis donc 3 ans maintenant le nombre de RPG amateurs n'a cessé d'augmenter. Ce qui a permis aussi de développer ce phénomène c'est la facilité avec laquelle RPG Maker 2000 est accessible. En effet avec ce logiciel, vous n'avez pas besoin de connaître le basic ou le C++ ni le binaire ou le ASCII. Le langage utilisé a été simplifié pour une meilleure prise en main. Donc quelqu'un qui souhaite débiter dans le rpg making peut le faire très facilement.

RPG Maker 2000 est un logiciel gratuit. De nombreux sites le proposent en téléchargement (14Mo environ). Voici quelques sites où vous le télécharger.

[Black Sword](#)

[Srpmmaker](#)

[Dark Rei RPG](#)

[Vollmond](#)

En ce qui concerne les jeux les plus connus et bien là il y a des grands classiques. Dans ce qui va suivre je vais vous donner les adresses des sites officiels des "grands" jeux amateurs.

[Nguyen Sort](#) avec son jeu Final Fantasy 0.

[Suikonami](#) avec son jeu Odessa.

[Xantis Soft](#) avec son jeu Xantis.

## La montée en flèche des RPG amateurs - 2/2

[Chrono Pearl.fr.st](http://Chrono Pearl.fr.st) avec son jeu Chrono Pearl.

[Wossoft](#) avec de nombreux jeux.

Pour conclure, la mise en place du réseau ADSL a contribué excessivement à l'apparition en masse des RPG amateurs. Avec une vitesse de transmission et de réception accrue, les créateurs de rpg amateurs ont pu plus facilement mettre leur jeu sur Internet.