

## Counter-Strike 1.6 - 1/1

**Sortie recemment en version beta test, le nouveau counter-strike que tout le monde attendait innove, tant aux niveau des armes, de l'equipement que de l'interface et des maps. Bref, la promesse a été tenu !**

Sortie recemment en version beta test, le nouveau counter-strike que tout le monde attendait innove, tant aux niveau des armes, de l'equipement que de l'interface et des maps. Bref, la promesse a été tenue !

D'entrée de jeu, le nouveau fond d'ecran 1600x1200 tout teinté bleu s'affiche.

Le menu, malgré le fait que certains lui trouve des bugs, est très bien fait, bien plus pratique qu'avant car on a pas besoin de sortir du jeu pour customiser donc bien pensé de la part de valve. L'onglet pour rechercher des serveurs est désormais utilisable, il est bien fait et trouve les serveurs avec une rapidité record. 2 à 3 fois plus vite que gamespy c'est dire !

Une fois qu'on a choisi sa partie, la fête peut commencer.

Le premier truc que j'ai essayé c'était le galil et la je doit dire que les terroristes sont gatés car c'est une arme pas chère et qui peu se reveler très puissante et précise lors des combats a moyenne distance. Le skin et les sons sont tout bonnement remarquables. A coté, la vieille kalash va vous sembler moche.

Pour les counter maintenant, la nouveauté c'est le famas, le celeberrime fusil d'assault de l'armée française. C'est une superbe arme encore une fois, surtout lorsque elle est utilisé en mode burst, c'est à dire qu'elle tire en rafale. Elle peut alors foudroyer un ennemi d'un headshot sur le coup.

La surprise, ou plutot le cadeau de noel, chez les counter c'est le bouclier. C'est une offre exceptionnelle... Pour seulement 1000\$ vous avez une plaque en fonte de 20 kg qui ne laisse passer aucune balle, sauf peut etre par la visière. Je vois déjà certaines equipes mettant au point des strategies comme la tortue ou l'une de ces variantes, ça risque de promettre des parties assez amusantes.

Une autre agréable surprise c'est la grenade fumigène qui, et oui, fait de la fumée. Mais pas n'importe comment ! Lorsque vous la lancez un nuage de fumée se projete aussitot. Cette amelioration va certainement la rendre plus populaire. J'ai essayé la nouvelle map aztec, qui est par ailleurs très jolie avec de zolis effets. Par contre ceux qui avaient l'habitude de se planquer toujours au même endroit vous serez un peu déboussolé car la map n'est vraiment pu du tout pareil.

Airstrip est une map vraiment magnifique, tout comme aztec, il s'agit deposer une bombe pour les terroristes. C'est une map qui convient très bien à des parties de 8 à 20 joueurs et ou il y a plein d'endroit pour camper donc prenez garde !

Maintenant, après avoir aborder les points positifs j'ai quand même un coup de gueule ! Je sais pas si c'est pour des raisons de droits, de copyright ou si c'est de la faute a ben laden mais les gens de chez valve ont décidé de renommer toutes les armes... La kalash s'appelle pu kalash, le deagle ne s'appelle pu deagle mais "night hawk", les armes ont toutes des noms a la con. Enfin bref, je trouve ça nul. Autre coup de gueule : Je sais pas si c'est à cause de l'euro mais les prix ont augmenté. Quand on achete un flash, ça ne coute plus 200\$ mais 300\$. Alors ça revient a combien le panier de la ménagère maintenant ?

Mais pour résumer, la 1.6... c'est trop fort. Si vous l'avez pas encore, tant pis pour vous, de toutes manieres, vu que la connection est tres instable avec cette beta version, il vaut mieux jouer encore un pti peu a la 1.5.

Sortie officielle prévue vers la mi-février