

Racing Evoluzione - 1/1

Lancez votre propre marque de voitures et engagez-les dans des compétitions !

Nous avons enfin reçu une version jouable de ce qui va devenir le mètre étalon (italien en plus) de la course arcade sur XBOX. Milestone n'a pas fait dans l'économie question polygones, tant dans la modélisation des caisses que dans celle des décors. Les environnements de course, pour une fois, dégagent une impression de vie grâce à la présence de nombreux éléments animés. Un hélico survole les postes, des lâchers de ballons vous encouragent à chaque passage, les spectateurs hurlent de manière beaucoup plus crédible qu'à l'accoutumée... Racing Evoluzione se veut avant tout immersif et les nombreuses CUT SCENES ponctuant l'action sont là pour renforcer cette impression.

D'ailleurs, un embryon de scénario est là pour vous aider à vous sentir plus impliqué dans l'action : avec l'un de vos potes mécano, vous faites l'acquisition d'un garage de troisième zone planqué dans les faubourgs d'une grande ville. En fouinant dans les locaux, votre compère met la main sur des plans d'automobiles détaillés et, se sentant pousser des ailes, vous propose de construire pour vous une vaisse et de lancer ainsi votre propre marque, rien que ça ! Mais avant de devenir le nouvel ENZO Ferrari, vous devrez démontrer aux yeux du monde que vos moteurs et vos châssis enfoncent ceux de la concurrence ! Renault, Alfa Romeo, Opel, Toyota, Dodge... Seront vos principaux adversaires mais le conflit se règlera sur route et non pas à coups de chèques et de délocalisation d'usine dans des pays en voie de développement.

Si vous faites un podium, les ventes de votre caisse grimperont en flèche et vous pourrez ainsi bénéficier de nouvelles pièces qui amélioreront ses performances. Au départ, vous choisirez un châssis : chacun est adapté pour un type de circuit particulier. Vitesse de pointe, reprises ou vivacité du train, les trois modèles disponibles permettent de se faire la main lors des premières compétitions. Routes de montagne tortueuses à souhait, artères désertées d'une grande métropole ou bien petites nationales : l'environnement et le tracé des pistes s'avèrent très variés. On notera au passage l'absence de toute circulation, vous vous retrouverez donc seul face à un demi-douzaine d'adversaires impitoyables.

Eux conduisent des voitures prestigieuses. Croiser le fer avec les prototypes des plus grands constructeurs mondiaux (Renault, Mercedes, Toyota...) apporte son lot de satisfaction personnelle car, après tout, vous n'êtes qu'un modeste artisan qui part se battre sur un marché trusté par beaucoup plus fort que vous. Mais il n'y a pas que dans les mythes que l'un terrasse l'autre... On reste encore ébahis devant la finesse des graphismes et des reflets qui miroitent sur le capot... C'est superbe ! Tout est en temps réel : passez sur un pont à armature métallique et vous verrez se réfléchir sur votre pare-brise les poutrelles et les divers panneaux de signalisation. Idem en ville, où les gratte-ciel recouvriront de leur silhouette votre frêle auto. Milestone a utilisé le moindre centimètre carré de tarmac est recouvert de bump mapping. Concernant la fumée, la poussière et les autres effets de particules, rien à redire là non plus. On ne peut s'empêcher de jubiler lorsque l'on pousse un concurrent sur le bas-côté et qu'on le voit s'écraser contre les rambardes dans un grand nuage de poussière ! Et, pour une fois, un développeur sort du tryptique "cockpit-capot-arrière" en ce qui concerne les vues jouables. Certaines caméras surprennent par leur audace, notamment une caméra située sur le toit fort similaire à celle employée dans les simulateurs de Formule 1. Avec plus de 70 voitures et 50 circuits annoncés, la durée de vie s'annonce confortable et, plus important encore, le pilotage est très agréable, assez proche de celui rencontré dans Project Gotham Racing.