

SimCity 4 - 1/1

Créez votre propre ville mais faites gaffe à ne pas avoir des dépenses plus importantes que vos revenus...

Description et Nouveauté

Au début, vous êtes comme Dieu : à vous de définir le paysage, d'installer la flore, la faune, de provoquer des éruptions volcanique, séisme, chute de météorites, tornade et d'autre catastrophe encore. Ensuite vous dessinez votre ville avant d'en devenir le gestionnaire. Et c'est là qu'apparaît la première différence majeure avec les version précédentes de "SimCity" : ici, plusieurs villes peuvent signer des accords commerciaux, par exemples en s'échangeant des surplus d'eau, d'électricité,...

Autre nouveauté : la possibilité d'importer vos propres Sims (mais vous devez pour cela disposer de cette autre jeu qui est "Les sims" créé par Will Wright).

Les points forts sont la qualité des zooms et l'illumination des villes (lumières à l'intérieur des bâtiments, lampadaire et phare de voiture).

Et pour ceux qui ne connaissent pas encore le jeu

Le jeu est assez bien réaliste en fait vous devez construire des centrales électriques (différent modèles existes), construire des routes et bien sûr des châteaux d'eau ou bien encore des stations de pompages afin d'alimenter votre ville en eau mais méfiez vous car il faut encore placer les canalisations pour ne pas que certains sims ne sois pas alimenté en eau. Une fois les préparatifs de la villes fait il de vous reste plus qu'à définir les zones résidentielles, commerciales et industrielles. Et il ne vous reste plus qu'à attendre que des sims s'installent dans votre ville. Par après vous pourrez encore construire des écoles, des musés, des hôpitaux, des casernes de pompiers pour les incendies, des commissariats pour les éventuelles émeutes et bien d'autres bâtiments. Mais ça c'est à vous de le découvrir.

Configuration minimum nécessaire

Processeur : Pentium 500 ou équivalent

RAM : 128 Mo

Vidéo : carte graphique de 16 Mo compatible Direct3D avec pilote compatible DirectX 7. 0

Espace disque dur : 1 Go

CD-ROM : 8X ou plus

Pour une performance optimale

Processeur : Pentium 4 1GHz ou équivalent

RAM : 256 Mo

Vidéo : carte graphique de 32 Mo compatible Direct3D avec pilote compatible DirectX 7. 0

Espace disque dur : 1 Go

CD-ROM : 8X ou plus