

Interview de Codemasters concernant Toca Race Driver - 1/2

Il y a deux semaines, je vous annonçais que vous alliez pouvoir poster toutes vos questions concernant les versions PC et X-Box de Toca Race Driver via notre forum.

J'ai donc envoyé vos questions à Codemasters en Angleterre, et ils y ont répondu, pour vous dévoiler encore un peu plus le jeu. Après la lecture de cet interview, Toca Race Driver n'aura plus de secret pour vous.

Toca Games : Quelles seront les différences entre les versions PS2, PC, et X-Box ?

Codemasters : Les versions PC et X-Box ont été retravaillées complètement. Il y aura plus de voitures sur le circuit puisqu'il y aura vingt concurrents (contre seize sur PS2), les qualifications ont été ajoutées en mode course libre, et enfin quelques voitures seront celles de la saison 2002.

TG : Est-ce qu'on pourra jouer en réseau avec la version X-Box, via le X-Box Live ?

C : Non, le jeu ne devrait pas être compatible avec le X-Box Live.

TG : Est-ce que des patches officiels sont prévus après la sortie du jeu ?

C : Pour l'instant, nous n'avons pas prévu de sortir de patch. Néanmoins, si le jeu doit être modifié après sa sortie, des patches correctifs seront réalisés.

TG : Est-ce que Codemasters ouvrira des serveurs dédiés pour jouer à Toca Race Driver en réseau sur Internet ?

C : Non, nous ne l'envisageons pas.

TG : Est-ce que les versions PC et X-Box seront orientées vers la simulation ou vers l'arcade ?

C : Au niveau jouabilité, elles seront proche de celle de la version PS2.

TG : Est-ce qu'un éditeur de circuits et de voitures sera inclus avec la version PC ?

C : Non, mais des particuliers en feront sûrement un !

TG : Concernant les courses en réseau, est-ce qu'il y aura des qualifications, et à combien pourra-t-on rouler sur la piste simultanément ?

C : Les qualifications devraient être disponibles en réseau, mais ce n'est pas encore assuré. En ce qui concerne le nombre de concurrents, cela dépendra de votre connexion. Avec un débit élevé, vous pourrez rouler contre le maximum de joueurs, c'est à dire que vous serez vingt sur la piste.

TG : Quelle est la date définitive de sortie du jeu sur PC et X-Box ?

C : Ils sortiront en Mars 2003.

TG : Quand les démos officielles vont-elles sortir ?

C : Les démos PC devraient être disponibles dans trois ou quatre semaines.

Interview de Codemasters concernant Toca Race Driver - 2/2

TG : De quelles saisons seront les voitures disponibles dans les championnats ?

C : Dans les versions PC et X-Box, les voitures du championnat DTM et du championnat V8 Supercar ont été mises à jour, et seront de la saison 2002. Pour les autres, elles seront de la saison 2001, comme sur PS2.

TG : Est-ce que les volants à retour de force seront gérés correctement ?

C : Oui, nous avons aussi travaillé sur ce point.

Source : [Toca Games](#)