

Socom US Navy Seals - 1/2

Socom jeu video, ou la réalité des Marines Américains...

Socom jeu vidéo ou réalité ?

Ce n'est pas la question à se poser, mais Socom us navy seals est le meilleur jeu de guerre en temps réelle que je n'ai jamais joué.

Il vous éblouira en vous donnant son vaste système de communications.

Socom fait preuve du réseau de communication très vaste. Vous pouvez choisir l'équipe à qui vous voulez faire exécuter les ordres et quoi faire et le tour est joué.

Mais il y a plus marant que ça. Vous pouvez vous procurer les casque d'écoute qui vous permet tout aussi de parler à vos coéquipiers.

Votre personnage

Vous êtes un mec qui est dans la Marine et vous devrez tout au long de votre périple sauver des otages, désamorcer des bombes faire sauter un bateau des maison, faire des excursion en forêt, etc. Votre équipe est composée de quatre membres. Vous pourrez contrôler que votre personnage ne faites pas allusion au jeu comme Rainbow 6 où vous pouvez prendre la place d'un autre joueur. Avant chaque missions, vous pourrez choisir votre arsenal et à qui mettre les armes.

Les phrases à réciter en anglais pour que l'équipe obéisse

Première phrase : Vous n'avez qu'à pointer la porte et dire "Bravo open" (pour ouvrir) ou "Bravo close" (pour fermer la porte).

Deuxième phrase : Lorsque vous êtes derrière un ennemi, dites " Hands up, get down". Et le garde échappera son arme et mettra les mains en l'air.

Troisième phrase : Pour désamorcer une bombe, pointez là comme toujours et dites simplement, "Bravo diffuse bomb".

Quatrième phrase : Pour nettoyer une pièce avec une équipe, dites " Breach, bang clear".

Cinquième et dernière phrase : Pour nettoyer les lieux de la carte dites, "Team low profile".

L'arsenal des Marines

Les Marines possèdent une multitude d'armes de reconnaissance comme d'assaut.

Vous pourrez utiliser des grenades explosives, des grenades éblouissantes et des grenades à fumée (smoke grenade). Aussi si vous faites le jeu au comlet au grade "Ensign" vous pourrez avoir un lance grenade.

Il y a les pistolets. Le célèbre 228, l'arme pp7 dans James Bond.

Le 9mm et le 9 mm silencieux. Et d'autres, car ce serait trop long tous les nommés.

Les mitralieuses (sub machine gun). Le connu MP5, le M4a1 ou le colt si vous aimez mieux.

Les fusils à lunettes, il y en au moins 5.

Le réalisme du jeu

Socom US Navy Seals - 2/2

Le jeu et les sons sont très réalistes. mLorsque vous faites sauter une grenade près de vous, vos oreilles ciles. Lorsque vous êtes proche de l'ennemi, marchez lent il entend vos pas. Se cacher dans l'ombre aide souvent.

Il y a trois modes de visions. à la troisième personne, où vous voyez votre personnage en entier, le mode rapproché et les mode améliorer où vous avez une vise plus rapproché encore.

Pour tout vous dire ce jeu est le jeu que les consoles ont attendus si longtemps ou bien la console PS2, mais croyez moi c'est un excellent jeu malgré sa difficulté extrême.

Merci