

Burnout 2 - 1/1

Découvrez avant tout le monde les premières images du jeu !

Acclaim a profité du dernier E3 de Los Angeles pour annoncer la « suite » de Burnout, jeu de course furieux digne des poursuites de films comme Ronin et Bullit. Il nous aura fallu un peu plus de temps pour trouver les premières images du jeu. Pour tout dire le design est très proche du premier Burnout sorti il y a six mois sur PS2. On note toutefois l'arrivée de multitexturing sur les voitures et les décors (présence de décalcomanies sur les bolides et de relief sur le bitume). Apparemment, d'après ce que laisse voir ces premières images, les chocs seront encore plus spectaculaires et les véhicules pourront perdre des morceaux ! On peut ainsi voir une roue quitter son axe pour vivre sa vie.

Burnout 2 : Point of Impact est prévu pour toutes les consoles de nouvelle génération et devrait être disponible dès cet automne. Criterion Games, le développeur, est au diapason avec l'animation de son jeu en ce qui concerne les temps de développement : chez eux, on « speed » !

Quelques captures d'écran :