

Magic The Gathering : Arabian nights - 1/3

C'est parti, une côte de magic l'assemblée sur France-jeunes. Voici pour commencer la cote d'arabian nights, extension la plus chère de magic...

Sorties en décembre 1993, pendant cinq mois après que la sortie du jeu de base, ces 78 cartes complètent la première extension de Magic, j'ai nommé Arabian Nights.

Face au succès grandissant du jeu, et les très nombreuses demandes des joueurs, Wizards repousse son projet de magic : Ice Age pour créer une extension de 78 cartes sur le thème de la légende des milles et une nuits. Cette extension comporte des cartes de la légende, comme Aladdin, Shahrazad, et d'autres, comme l'erhnam et le Juzam djinn, ont été inventée pour compléter le thème et créer une atmosphère particulière.

Cette extension aurait du s'appeler Magic : Arabian Nights, d'après les plans de wizards. Seulement, le nom de Magic : The Gathering était devenu bien trop populaire pour le modifier. Autre changement de plan de la part de wizards : l'autonomie de l'extension. A la base, il devait y avoir les 5 terrains de bases, et le design du dos des cartes devait être dissociable à chaque extension...

Rareté : {C} = commune ; {U} = uncomune ; {R} = rare (rareté fixée selon le pourcentage d'impression par rapport à l'extension même). En gras = carte particulièrement recherchée.

Prix : en euros, côte non officielle (il n'existe pas de côte officielle), Prix pour des cartes Mint (c'est à dire toute neuve), enlever environ 15% pour une Near mint (usures minimales, principalement de vieillesse, généralement jamais jouée), -30% pour une carte played (jouée, présentant des défauts d'usure), -50% à -80% pour une carte poor (en mauvaise état). Les prix sont variables. En général, les cartes prennent plus de valeur qu'elle n'en perdent.

Symbole de l'extension :

ARTEFACT

Aladdin's Lamp {U}5
Aladdin's Ring {U}5
Bottle Of Suleiman {U}5
Brass Man {U}4
City In A Bottle {U}30
Dancing Scimitar {U}5
Ebony Horse {U}5
Flying Carpet {U}5
Jandor's Ring {U}5
Jandor's Saddlebags {U}5
Jeweled Bird {U}4
Pyramids {U}35
Ring Of Ma'ruf {U}50
Sandals Of Abdallah {U}10

BLANC

Magic The Gathering : Arabian nights - 2/3

Abu Ja'far {U}5
Army Of Allah {C}10
Camel {C}2
Eye For Eye {U}6
Jihad {U}50
King Suleiman {U}35
Moorish Cavalry {C}5
Piety {C}3
Repentant Blacksmith {U}5
Shahrazad {U}35
War Elephant {C}2

BLEU

Dandan {C}2
Fishliver Oil {C}2
Flying Men {C}5
Giant Tortoise {C}2
Island Fish Jasconius{U} 5
Merchant Ship {U}15
Old Man Of The Sea{U} 40
Serendib Djinn {U}40
Serendib Efreet {U}40
Sindbad {U}7
Unstable Mutation {C}3

NOIR

Cuombajj Witches {C}3
El-Hajjaj {U}5
Erg Raiders {C}2
Guardian Beast {U}90
Hasran Ogress {C}3
Junun Efreet {U}5
Juzam Djinn {U}230
Khabal Ghoul {U}40
Oubliette {C}5
Sorceress Queen {U}25
Stone-Throwing Devils {C}5

ROUGE

Aladdin {U}5
Ali Baba {U}5
Ali From Cairo {U}100
Desert Nomads {C}2

Magic The Gathering : Arabian nights - 3/3

Hurr Jackal {C}3
Kird Ape {C}5
Magnetic Mountain {U}5
Mijae Djinn {U}5
Rukh Egg {C}15
Ydwen Efreet {U}20

VERT

Cyclone {U}6
Desert Twister {U}6
Drop Of Honey {U}50
***Erhnam Djinn* {U}50**
Ghazban Ogre {C}5
Ifh-Biff Efreet 35
Metamorphosis {C}2
Nafs Asp {C}2
Sandstorm {C}2
Singing Tree {U}35
Wyluli Wolf {C}5

TERRAIN

Bazaar Of Baghdad 30
***City Of Brass* 50**
Desert 4
Diamond Valley 80
Elephant Graveyard 40
Island Of Wak-Wak 45
***Library Of Alexandria* 200**
Mountain 20
Oasis 5