

Half-Life 2 - 1/2

Dossier complet au sujet de la suite du grand HALF LIFE dont la sortie est annoncée le 30 septembre par Valve...

Voici un dossier qui reprend toutes les nouveautés qu'on pourra voir apparaître dans la suite du très célèbre Half-Life qui est prévu pour ce 30 septembre.

Concernant le scénario du jeu, on ne sait pas grand chose, Valve, et on comprend, ne veut rien dire, si ce n'est que Half-Life 2 se déroulera uniquement sur Terre, dans une ville appelée City 17. Vous en savez donc autant que Gordon : "Vous êtes perdu, et vous découvrez l'histoire au fil des chapitres".

Il y aurait 12 chapitres de 3 à 4 heures de jeu chacun, ce qui ferait que Half-Life 2 durerait environ 40 heures, soit beaucoup plus que son devancier.

Vous incarnerez toujours Gordon Freeman dans le jeu, à la seule différence qu'aucune séquence à la 3ème personne ne sera intégrée dans le jeu, et vous ne l'entendrez même pas parler ! Vous êtes donc Gordon et travailler pour G-Man (l'homme en costume que l'on aperçoit à plusieurs reprises dans Half-Life et qui finalement vous proposait un travail à la fin)

Malheureusement, il semble qu'aucun retour dans les labos de recherche de Black Mesa ne soit prévu.

Comme dans le premier épisode, vous êtes aidés par les différents personnages du jeu, certains nouveaux et d'autres qui reviennent. C'est ainsi que l'un des personnage clef est une femme nommée Alyx Vance, qui, semblerait-il, est une fille d'un ancien scientifique (Ali, le seul scientifique afro-américain qui apparaissait dans le jeu) de Black Mesa ("Un enfant de ce nouveau monde" dit Lombardi). On retrouve aussi l'agent de sécurité Barney qui vous avait aidé à vous échapper dans Blue Shift.

Concernant vos adversaires, outre les aliens, vous devrez combattre contre les humains, et les services de sécurité de la ville.

On apprend aussi que des véhicules seront présent, pas juste pour parcourir une rue, mais pour vous aider à vous déplacer à travers le jeu !

Zoom sur les personnages :

Les personnages jouent un rôle important dans Half-Life 2, ils vous aideront à plusieurs reprises pour parcourir les missions. Valve a voulu les rendre quasiment réaliste en travaillant à fond sur les expressions du visage et autres détails. Les lèvres bougeront en parfaite harmonie avec les paroles.

Evidemment, Gordon Freeman fait son retour, toujours le même personnage que vous incarniez dans le premier épisode, sauf que cette fois vous travailler pour G-Man.

C'est la fille du Docteur Eli Vance, Alyx Vance. Elle travaille aussi pour G-Man et vous aidera comme la

Half-Life 2 - 2/2

plupart des personnages. Elle vous dévoilera des informations sur l'accident qui s'est produit dans les labos de Black Mesa qui a tué sa mère et blessé son père.

Eli Vance, il était déjà présent dans Half-Life où il a perdu sa jambe lors de l'accident de Black Mesa

G-Man est le mystérieux homme en costume que vous croisez à plusieurs endroits dans Half-Life. Dans Half-Life 2, vous travaillerez pour lui, et vous devrez probablement en savoir plus sur lui.

Enfin, noton le retour de Barney ainsi que d'autres scientifiques qui reviendront dans cette suite. Mais je vous propose de regarder la SUPER VIDEO tirée de l'E3 a Los Angeles ! Attention elle fait plus de 500Mo, mais elle en vaut réellement la peine : D

[Disponible ICI](#)

Et pour finir un superbe fond d'écran qui devrait vous inspirer : D

Merci beaucoup de votre attention et j'espere vous avoir régalié !