

Le bon vieux temps... - 1/1

Avant, Magic c'était une belle histoire dans un magnifique royaume... Depuis Odyssée, rien ne va plus, aussi bien pour l'histoire que pour le jeu...

Rappelez vous des règles de l'avant Odyssée ; les cartes mises au cimetière étaient quasi intouchable ; on ne perdait jamais à cause d'une bibliothèque morte ; on s'intéressait à la créature bien bourrine qu'on s'empressait de démolir... Et les dieux et déesses étaient connus de tous : Yaugzebul le dieu du mal, Serra la déesse-ange protectrice, Gaïa la créatrice,... Les héros et légendes foisonnaient et permettaient de captiver les joueurs (et joueuses) dans une histoire magnifique et dynamique... La Coalition était une magnifique alliance qui défendait Dominaria contre les méchants Phyrexians depuis l'Invasion...

Maintenant, c'est plus pareil...

L'histoire se résume à de l'anarchie pure : tout le monde se "tape sur la gueule" ; pour passer le temps, certains détruisent les bibliothèques adverses en utilisant les cartes de leur cimetière dotées du FlashBack...

Les seules cartes qui s'en sortent à peu près bien sont les contres-sort et les "boum ! dans ta gueule"... Depuis Tourment c'est devenu encore pire !!!

Où est passé l'intérêt de jeu ??? Maintenant, mes ennemis ne jouent pas une couleur chacun, mais tous les mêmes créatures, enchantements, sorts et artefacts avec les mêmes stratégies !!!

Ca sert à quoi ??? Y a-t-il encore des joueurs nostalgique qui jouent encore avec les anciennes éditions ??? (non Magic ne commence pas à l'Invasion comme on me l'a déjà dit !!!)

On oublie trop souvent Ice Age, Aquilon, Homeland,... qui sont pourtant toujours aussi efficaces (ça vous dit quelque chose "Prêtresse de Saule", "Elu de Titania",... ?

J'espère que d'autres que moi sont de mon avis, dans ce cas, faites le moi savoir merci @+ ;)